



Unit Test 2

ชื่อ-นามสกุล

เลขที่

ตอนที่ 1 วง ○ ล้อมรอบตัวอักษรของคำตอบที่ถูกต้อง

1 การวิเคราะห์อัลกอริทึม อยู่ในขั้นตอนใดในการพัฒนาโปรแกรม

ก. เขียนโปรแกรม

ข. ทำความเข้าใจปัญหา

ค. รับโจทย์ปัญหา

ง. ออกแบบการเขียนโปรแกรม

2 การเขียนผังงานแบบลำดับ ลักษณะของผังงานที่ดีถูกสมควรจะมีทิศทางแบบใด

ก. 

ข. 

ค. 

ง. 

3  สัญลักษณ์นี้ มีความหมายว่าอย่างไร

ก. รับข้อมูลทางแป้นพิมพ์

ข. แสดงผลลัพธ์ทางเครื่องพิมพ์

ค. แสดงผลลัพธ์ทางจอภาพ

ง. ตรวจสอบเงื่อนไขเพื่อตัดสินใจ

4 ข้อใดเรียงลำดับขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรมได้ถูกต้อง

1. การเขียนโปรแกรม

2. การทำความเข้าใจปัญหา

3. การออกแบบโปรแกรม

ก. 2., 1., 3.

ข. 2., 3., 1.

ค. 1., 2., 3.

ง. 1., 3., 2.

5 นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรม Scratch ออนไลน์ได้จากเว็บไซต์ใด

ก. <http://scratch.com>

ข. <http://scratch.org.th>

ค. <http://scratch.mit.edu>

ง. <http://scratch.mit.com>

-