

วิชาเทคโนโลยีฯ
เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น ชั้น ป.6

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำสั่ง ให้นักเรียนนำส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ต่อไปนี้ ลากไปวางในตำแหน่งต่าง ๆ ให้ถูกต้อง

บริเวณเลือกตัวละคร	ปุ่มหยุด	เพิ่มบล็อกคำสั่ง	ตำแหน่งตัวละคร	กลุ่มบล็อกคำสั่ง
เวที	ตัวละคร	เลือกพื้นหลังเวที	พื้นที่เขียนโปรแกรม	ปุ่มธงเขียว

