

EL GUERRERO PACÍFICO

Ficha 5

(Desde 1 hora, 1 minuto y 20 segundos hasta 1 hora 19 minutos y 12 segundos)

1. Dan tira y destroza todos sus trofeos de gimnasia porque se siente...
 - a. frustrado y feliz.
 - b. satisfecho y avergonzado.
 - c. cabreado e impotente.
 - d. afortunado y alegre.
2. Dan tiene una pesadilla en la que...
 - a. tiene otro accidente de moto.
 - b. sube a una torre y ve fantasmas.
 - c. se encuentra con su otro "yo" y se deshace de él.
 - d. le roban todos sus trofeos y medallas.
3. La noche en la que Dan se reencuentra con Sócrates...
 - a. hace muchísimo calor.
 - b. está diluviando.
 - c. hay luna llena.
 - d. no cae ni una gota del cielo.
4. ¿Cuál es la primera acción de un guerrero consciente? No
5. Dan: *¿Qué haces cuando todo lo que da sentido en tu vida se desmorona?*
Sócrates: *Todo en la vida tiene un propósito, incluso esto y depende de ti*
6. Dan vuelve a convertirse en alumno de Sócrates y el primer ejercicio que le manda consiste en que Dan se siente dentro de un coche viejo hasta
 - a. que tenga algo valioso que decirle a Sócrates.
 - b. que pueda arreglar el coche.
 - c. que limpie el coche perfectamente.
 - d. que escriba dos redacciones de 150 palabras en alemán.
7. Dan comparte con Sócrates diferentes reflexiones durante la noche que no son lo suficientemente valiosas para Sócrates. ¿Verdadero o falso?
8. Por la mañana Dan consigue pasar la prueba de Sócrates con la siguiente reflexión:
 - a. El temor, no el dinero, es la raíz del mal.
 - b. Cada momento es único. No hay instantes vacíos.
 - c. El caos no es nada caótico.
 - d. La gente a quien cuesta más querer es quien más necesita el amor.

9. En el siguiente ejercicio Dan está muy sorprendido porque...
- Sócrates le invita a cenar en un restaurante lujoso.
 - Sócrates le lleva a beber a un bar.
 - Sócrates le cuenta que estuvo casado.
 - averigua que Sócrates fue jugador profesional de críquet.
10. Unos ladrones querían robarles a Dan y Sócrates simplemente las carteras, pero al final, ¿qué cosas se llevan?
- Las carteras, la ropa interior y los relojes.
 - La cartera de Dan y el reloj de Sócrates.
 - La cartera de Sócrates, el reloj de Dan y los móviles.
 - Las carteras, el reloj de Dan, la ropa y los zapatos.