

Nama :

Nyatakan jenis struktur kawalan yang digunakan dalam setiap atur cara di bawah.

Atur cara 1:

```
INTEGER.py - C:/Users/HP/AppData/Local/Programs/Python/Python35/INTEGE...
File Edit Format Run Options Window Help
#Aturcara akan menyemak sama ada nombor
#yang dimasukkan oleh pengguna ialah
#nombor positif, negatif atau sifar

nom=float(input("Masukkan satu nombor : "))
if nom >= 0 :
    if nom == 0:
        print(nom," ialah SIFAR")
    else:
        print(nom," ialah POSITIF")
else:
    print(nom," ialah NEGATIF")

Ln: 15 Col: 4
```

1)

Atur cara 4:

```
INTEGER.py - C:/Users/HP/AppData/Local/Programs/Python/Python35/INTEGE...
File Edit Format Run Options Window Help
#Aturcara akan menyemak sama ada nombor
#yang dimasukkan oleh pengguna ialah
#nombor positif, negatif atau sifar

pilihan = 1
while pilihan == 1:
    nom=float(input("Masukkan satu nombor : "))
    if nom >= 0 :
        if nom == 0:
            print(nom," ialah SIFAR")
        else:
            print(nom," ialah POSITIF")
    else:
        print(nom," ialah NEGATIF")
    pilihan=int(input("Tekan 1 untuk teruskan :"))

Ln: 14 Col: 0
```

1)

2)

Atur cara 2:

```
INTEGER.py - C:/Users/HP/AppData/Local/Programs/Python/Python35/INTEGE...
File Edit Format Run Options Window Help
#Aturcara akan menyemak sama ada nombor
#yang dimasukkan oleh pengguna ialah
#nombor positif, negatif atau sifar

nom=float(input("Masukkan satu nombor : "))
if nom > 0 :
    print(nom," ialah POSITIF")
elif nom < 0:
    print(nom," ialah NEGATIF")
else:
    print(nom," ialah SIFAR")

Ln: 13 Col: 4
```

1)

Atur cara 5:

```
INTEGER.py - C:/Users/HP/AppData/Local/Programs/Python/Python35/INTEGE...
File Edit Format Run Options Window Help
#Aturcara akan menyemak sama ada nombor
#yang dimasukkan oleh pengguna ialah
#nombor positif, negatif atau sifar

pilihan = 1
while pilihan == 1:
    nom=float(input("Masukkan satu nombor : "))
    if nom > 0 :
        print(nom," ialah POSITIF")
    else:
        print(nom," ialah NEGATIF")
    pilihan=int(input("Tekan 1 untuk teruskan :"))

Ln: 14 Col: 4
```

1)

2)

Aturcara 3:

```
INTEGER.py - C:/Users/HP/AppData/Local/Programs/Python/Python35/INTEGE...
File Edit Format Run Options Window Help
#Aturcara akan menyemak sama ada nombor
#yang dimasukkan oleh pengguna ialah
#nombor positif, negatif atau sifar

for i in range (5):
    nom=float(input("Masukkan satu nombor : "))
    if nom > 0 :
        print(nom," ialah POSITIF")
    elif nom < 0:
        print(nom," ialah NEGATIF")
    else:
        print(nom," ialah SIFAR")

Ln: 16 Col: 4
```

1)

2)

Atur cara 6:

```
INTEGER.py - C:/Users/HP/AppData/Local/Programs/Python/Python35/INTEGE...
File Edit Format Run Options Window Help
#Aturcara akan menyemak sama ada nombor
#yang dimasukkan oleh pengguna ialah
#nombor positif, negatif atau sifar

for i in range (3):
    nom=float(input("Masukkan satu nombor : "))
    if nom > 0 :
        print(nom," ialah POSITIF")

Ln: 9 Col: 4
```

1)

2)