

REVUELO EN EL HOTEL DE LOS CUENTOS

En el hotel de los cuentos, hoy no hay tiempo para descansar.

El hipopótamo pisó al hada sin querer, ahora a la pobre le duelen todos los huesos y pide una almohada sin parar. Las hormigas tenían hambre y se han colado en la cocina, están todos los cocineros chillando. ¡Las hienas quieren un hacha para partir sus huesos! El astronauta necesita unos hielos para enfriar el motor de su cohete. Al hechicero le apetecen unos cacahuetes con miel. La oca llora sin parar porque no encuentra sus huevos y su marido nos anuncia la llegada de un huracán.



¡Por favor, que acabe el día ya!

1- Lee y relaciona con flechas según lo que pide cada uno. Para dibujar las flechas haz clic con el ratón en una casilla y arrastra sin soltar el botón hasta su pareja.

La oca.

El hada.

El astronauta.

Las hienas.

El hechicero.

Cacahuetes.

Sus huevos.

Unas hachas.

Unos hielos.

Una almohada.

2- Selecciona a los personajes intrusos. Solo hay que hacer clic encima.



3- Escribe V si es verdadero o F si es falso.

El hada pisó al hipopótamo sin querer.

Las hienas querían unas huchas.

Los protagonistas de la historia se alojan en un hotel.

LEE Y PREPARA MATERIAL

Vamos a preparar un material que necesitaremos para trabajar el jueves, es muy fácil, solo tienes que leer y seguir los pasos.

- Coge un folio u otro tipo de papel y recorta 16 papelitos, en cada uno solo tendrás que escribir una palabra, así que no hace falta que sean muy grandes.
- Lee de nuevo el texto buscando las palabras que lleven h. Escribe una en cada cartelito.
- Cuando hayas terminado guárdalos todos juntos en una caja, bolsa, bote..., donde quieras, ¡pero que no se pierdan!