

เป่ายิ้งฉุบปั๊บปั๊บ (รอบที่ 5)

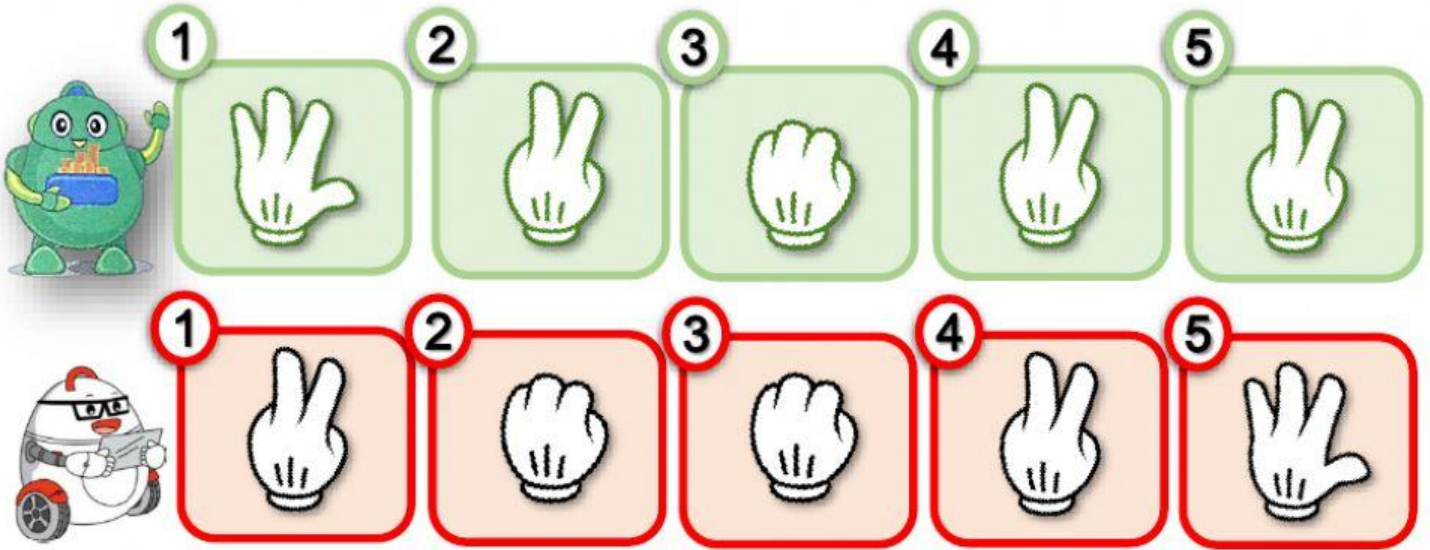
>> แก้วไขโปรแกรม

ใช้ได้

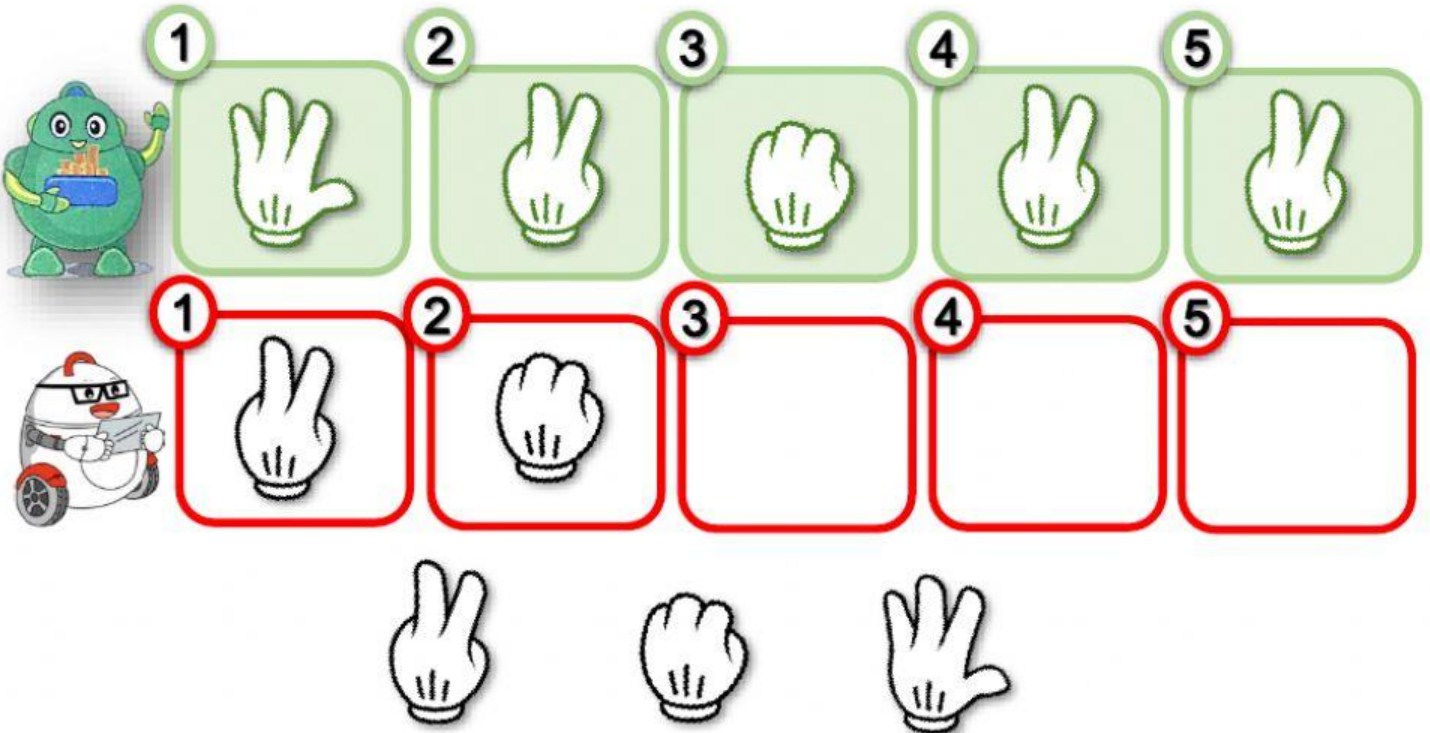
6 คำสั่ง



ชื่อ..... ป.2/.....เลขที่.....



แก้โปรแกรม ให้อ้อมเป่ายิ้งฉุบโดยไม่แพ้
ต้องชนะและเสมอเท่านั้น



ผลการแข่งขัน

Online
CHANG ONLINE TEACHING

ชนะ ครั้ง เสมอ ครั้ง แพ้ ครั้ง
ดังนั้นได้

คะแนน
LIVEWORKSHEETS
CHANG CODING