

12. Впишите в клеточки слова-ответы.

- а) Машина для работы с информацией, которая может применяться для многих целей: обрабатывать, хранить и передавать самую разнообразную информацию, использоваться в самых разных видах человеческой деятельности.

--	--	--	--	--	--	--	--	--

- б) Информация, представленная в форме, пригодной для обработки компьютером.

--	--	--	--	--	--

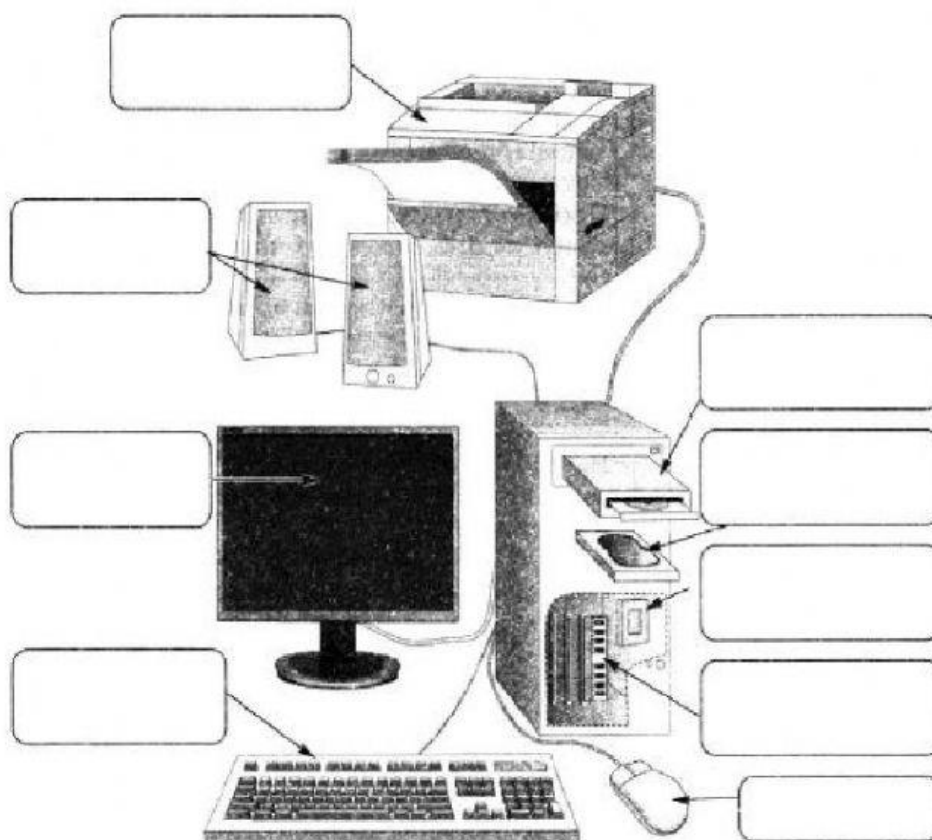
- в) Наука, занимающаяся изучением всевозможных способов передачи, хранения и обработки информации.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

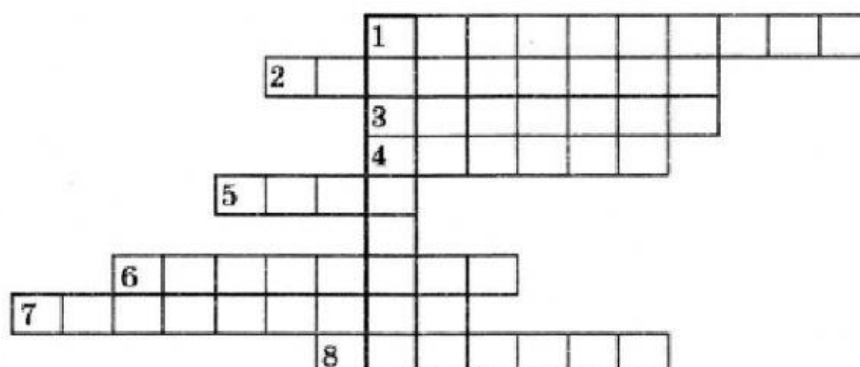
13. Название каждой профессии (левый столбик) соедините линией с описанием возможностей компьютера в соответствующей сфере деятельности (правый столбик).

Архитектор	Обследование, диагностика, назначение лечения
Библиотекарь	Создание интерьеров, подбор фактуры и цвета отделочных материалов, расположение предметов
Бухгалтер	Проектирование новых зданий и сооружений, создание чертежей
Врач	Формирование каталогов; хранение книг, газет и журналов в электронной форме; быстрый поиск и доступ к нужному материалу
Дизайнер	Быстрый расчёт заработной платы, учёт доходов и налогов, подготовка документации
Композитор	Проектирование и расчёт характеристик новых механизмов и конструкций
Конструктор	Разработка новых моделей одежды и обуви, подготовка выкроек
Модельер	Создание, обработка, исполнение музыкальных композиций
Мультипликатор	Создание новых изображений, изменение имеющихся рисунков и фотографий
Переводчик	Демонстрация изучаемого материала в наглядной форме, проведение экспериментов, проверка знаний
Почтальон	Создание движущихся изображений, спецэффектов
Учитель	Выполнение перевода отдельных слов, фраз и текстов с одного языка на другой
Художник	Доставка сообщений адресату в любую точку планеты

14. Подпишите основные части компьютера.



23. Разгадайте кроссворд «Устройства компьютера».



По горизонтали. 1. Основное устройство ввода информации. 2. «Мозг» компьютера. 3. Устройство вывода информации. 4. Устройство хранения программ и данных. 5. Устройство для быстрого перемещения по экрану и выбора информации. 6. Устройство ввода, используемое для управления компьютером во время игры. 7. Другое название жёсткого диска. 8. Устройство, с помощью которого можно вывести на бумагу тексты и рисунки.

По вертикали. 1. Основной инструмент сбора, хранения и переработки информации.