

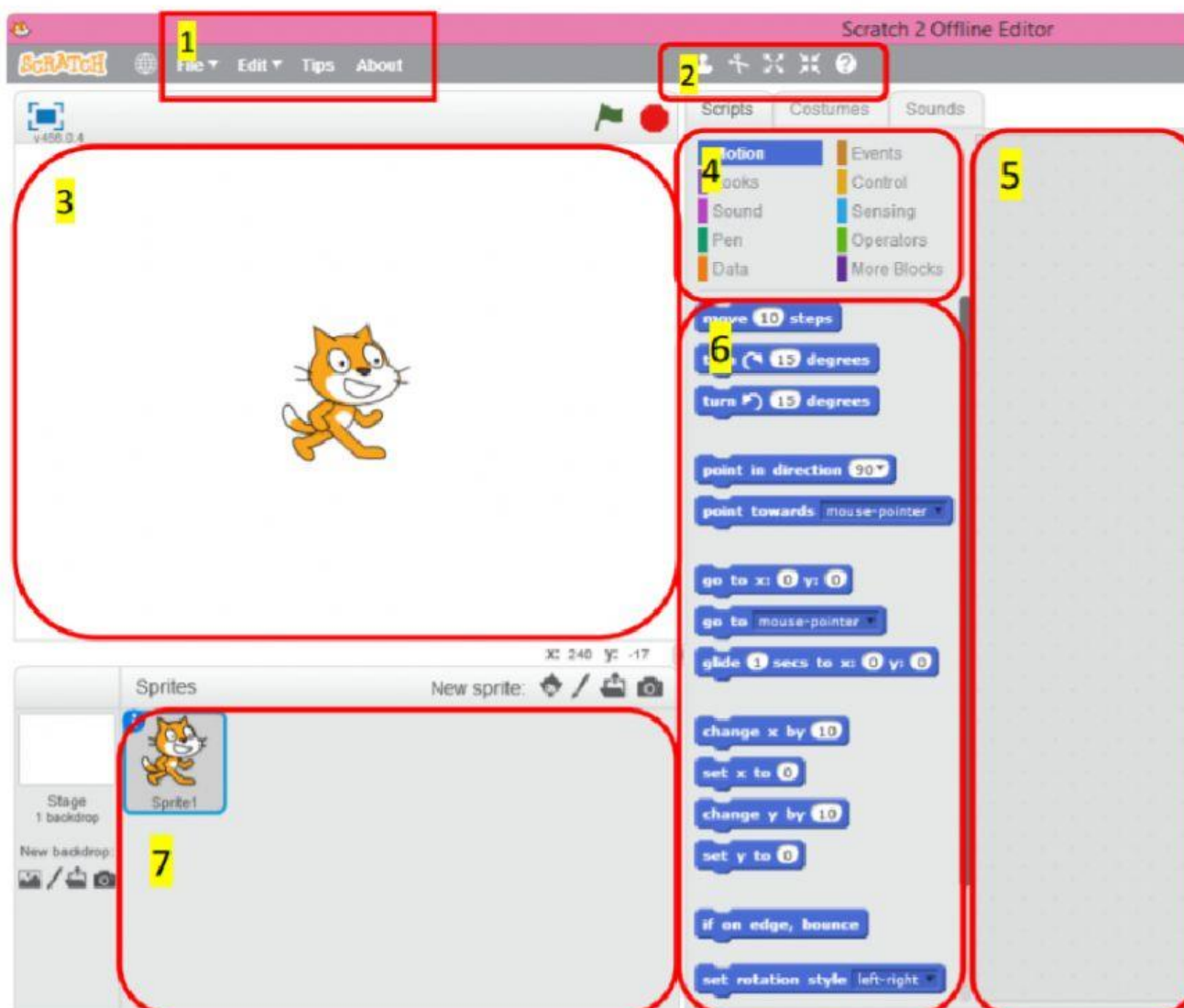
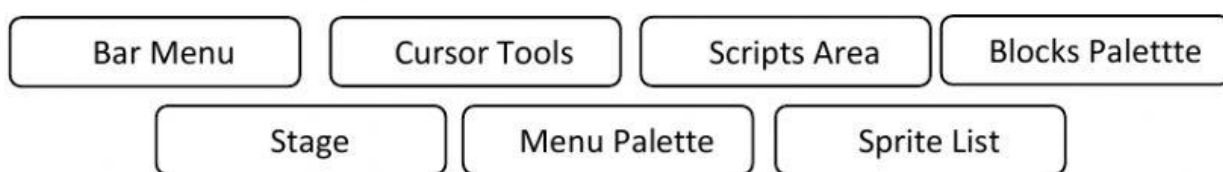
NAMA:

KELAS:

TMK TAHUN 6: Pengaturcaraan

3.1 Mengenal pasti fitur-fitur pada antara muka perisian pengaturcaraan.

1. Sila seret jawapan anda dalam ruangan jawapan kotak merah disediakan nombor jawapan.



## 2. Padankan pernyataan dibawah dengan betul

| Kategori blok | Penerangan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Control       | Menyenaraikan blok pergerakan yang boleh dipadankan dengan sesuatu <b>Sprite</b> .                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Events        | Menyenaraikan blok yang boleh mengubah visual objek dalam <b>Stage</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Looks         | Menyenaraikan blok bunyi yang boleh dipadankan dengan sesuatu <b>Sprite</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Data          | Menyenaraikan blok corak yang boleh dipadankan pada laluan yang dilakukan oleh <b>Sprite</b> .                                                                                                                                                                                                                                                  |
| More Blocks   | Menyediakan kemudahan untuk membina pemboleh ubah.                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Sound         | Menyenaraikan blok peristiwa yang boleh dipadankan dengan sesuatu objek dalam <b>Stage</b> .                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Pen           | Menyenaraikan blok kawalan bagi sesuatu peristiwa.                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Sensing       | Menyenaraikan blok pengesanan dan pemicuan peristiwa.                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Motion        | Menyenaraikan blok operator matematik, operator Boolean, operator hubungan dan operator logik.                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Operators     | <p>Mengandungi <b>Make a Block</b> dan <b>Add an Extension</b>.</p> <p><b>Make a Block</b> : Membina blok baharu dengan mencantumkan semua blok yang berada dalam satu segmen atur cara.</p> <p><b>Add an Extension</b> : Membolehkan projek Scratch dihubungkan ke perkakasan luaran dan maklumat di web melalui PicoBoard atau LEGO WeDo.</p> |