

Nama:

Kelas:

Arahan: **Baca dan fahami halaman 72 (MEREKA BENTUK CARA)** buku teks terlebih dahulu sebelum menjawab soalan-soalan yang disediakan.

- a) **Seret** langkah-langkah untuk membangunkan projek pengaturcaraan dengan susunan yang betul.

Nadia, Najmi, Naresh dan Nicol berbincang tentang langkah mereka bentuk atur cara berdasarkan situasi yang telah dipilih.



Mereka bentuk atur cara ialah proses membina pseudokod dan carta alir berdasarkan algoritma yang telah disediakan.

Setelah berbincang, Nadia, Najmi, Naresh dan Nicol telah menghasilkan algoritma berikut.

bergerak di bahagian atas dari kiri ke kanan.

terbang di bahagian atas dari kiri ke kanan pada ketinggian yang sama dengan RAMA-RAMA, tetapi lebih laju daripada RAMA-RAMA.

berada di bahagian bawah dan boleh bergerak ke kiri dan ke kanan.

KUCING boleh melompat untuk menangkap RAMA-RAMA.

Jika KUCING dapat menangkap RAMA-RAMA, KUCING akan membawa RAMA-RAMA turun dan melepaskannya. RAMA-RAMA akan berkata "" dan beredar dari situ. Satu SKOR akan diberikan bagi setiap RAMA-RAMA yang berjaya diselamatkan.

Jika KUCING tersentuh BURUNG, KUCING akan berbunyi "" dan akan dikurangkan.

Jika menyentuh sempadan kanan paparan, RAMA-RAMA akan muncul di kiri paparan semula.

Jika BURUNG menyentuh sempadan kanan paparan, akan muncul di kiri paparan semula.

Permainan tamat apabila kehabisan .