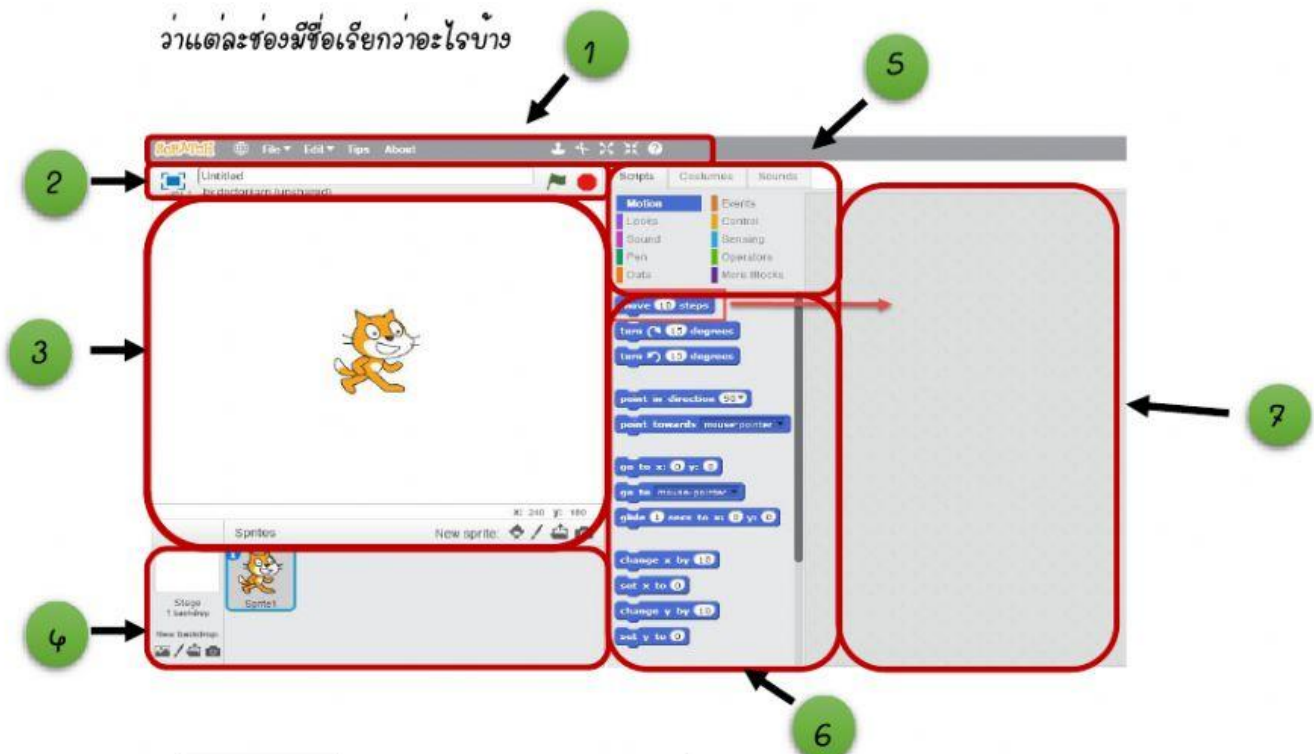


ใบงานที่ 1

เรื่อง ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเติมตัวเลขในช่องที่เป็นส่วนประกอบและการทำงานของโปรแกรม Scratch ว่าแต่ละช่องมีชื่อเรียกว่าอะไรบ้าง



- รายการตัวละคร และเวทีที่ใช้ในโปรเจกต์ปัจจุบัน
- ชุดคำสั่งของบล็อกที่เลือก
- ข้อมูลเวที หรือตัวละครที่ถูกเลือก
- แผ่นเมนูเครื่องมือ
- พื้นที่ทำงาน
- ชื่องาน
- กลุ่มบล็อก

ชื่อ นามสกุล

