



# ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA "EDUARDO KINGMAN"

Sibambe # 510 y Ambato  
2-154-409

EXAMEN DEL PRIMER QUIMESTRE

CALIFICACIÓN

ASIGNATURA: MATEMÁTICAS

AÑO BÁSICO: 3ERO AB

NOMBRE: \_\_\_\_\_

FECHA: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
FIRMA DEL PROFESOR

1.- Une con líneas según corresponda (1,5 Puntos)



pirámide

cono

cubo

Esfera

cilindro

prisma

2.- Encuentra el patrón y completa la sucesión numérica (1 Punto)

13

15

Patrón:

33

30

Patrón:

3.- Selecciona si es el número par o impar (1 Punto)

27

Par

Impar

38

Par

Impar

49

Par

Impar

56

Par

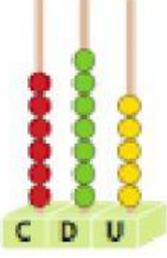
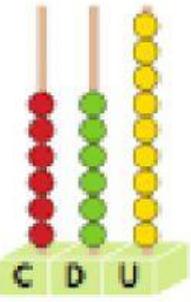
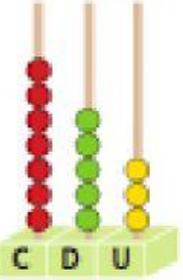
Impar

61

Par

Impar

4.- Representa la escritura y la lectura de número según lo representado en el ábaco (1,50 Puntos)

Representación en el ábaco	Escritura	Lectura
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>

5.- Realiza las siguientes sumas y resta, luego selecciona los términos según corresponda (2 Puntos)

+	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none; text-align: center;">D</td> <td style="border: none; text-align: center;">U</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none; text-align: center;">3</td> <td style="border: none; text-align: center;">4</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none; text-align: center;">2</td> <td style="border: none; text-align: center;">7</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;"></td> </tr> </table>		○		D	U		3	4		2	7							
	○																		
D	U																		
3	4																		
2	7																		

-	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: none; text-align: center;">D</td> <td style="border: none; text-align: center;">U</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none; text-align: center;">6</td> <td style="border: none; text-align: center;">5</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none; text-align: center;">3</td> <td style="border: none; text-align: center;">0</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;"></td> </tr> </table>	D	U		6	5		3	0							
D	U															
6	5															
3	0															

6.- Arrastra Los símbolos > mayor, < menor e =igual que según corresponda (1,5 Puntos)



<b>634</b>		<b>685</b>
<b>321</b>		<b>321</b>
<b>167</b>		<b>123</b>

<b>645</b>		<b>345</b>
<b>567</b>		<b>765</b>
<b>271</b>		<b>271</b>

7.- Resuelve el siguiente problema se sumas (1 Punto)

- En mi escuela hay dos salones tercero A tiene 38 estudiantes y tercero B tiene 45 estudiantes ¿Cuántos estudiantes hay en total en los 2 salones?

	<b>D</b>	<b>U</b>
<b>+</b>		

Resultado \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

8.- Selecciona v o f según corresponda (0,50 Puntos)

<b>a.- Sumar es quitar o disminuir</b>	<b>v</b>	<b>f</b>
<b>b.- Los cuerpos geométricos son cilindro, prisma, cubo</b>	<b>v</b>	<b>f</b>
<b>c.- Sumar es agregar o aumentar elementos</b>	<b>v</b>	<b>f</b>
<b>d.- las figuras geométricas tiene 3 dimensiones largo, ancho y altura</b>	<b>v</b>	<b>f</b>
<b>e.- La recta numérica es una sucesión ordenada de números</b>	<b>v</b>	<b>f</b>