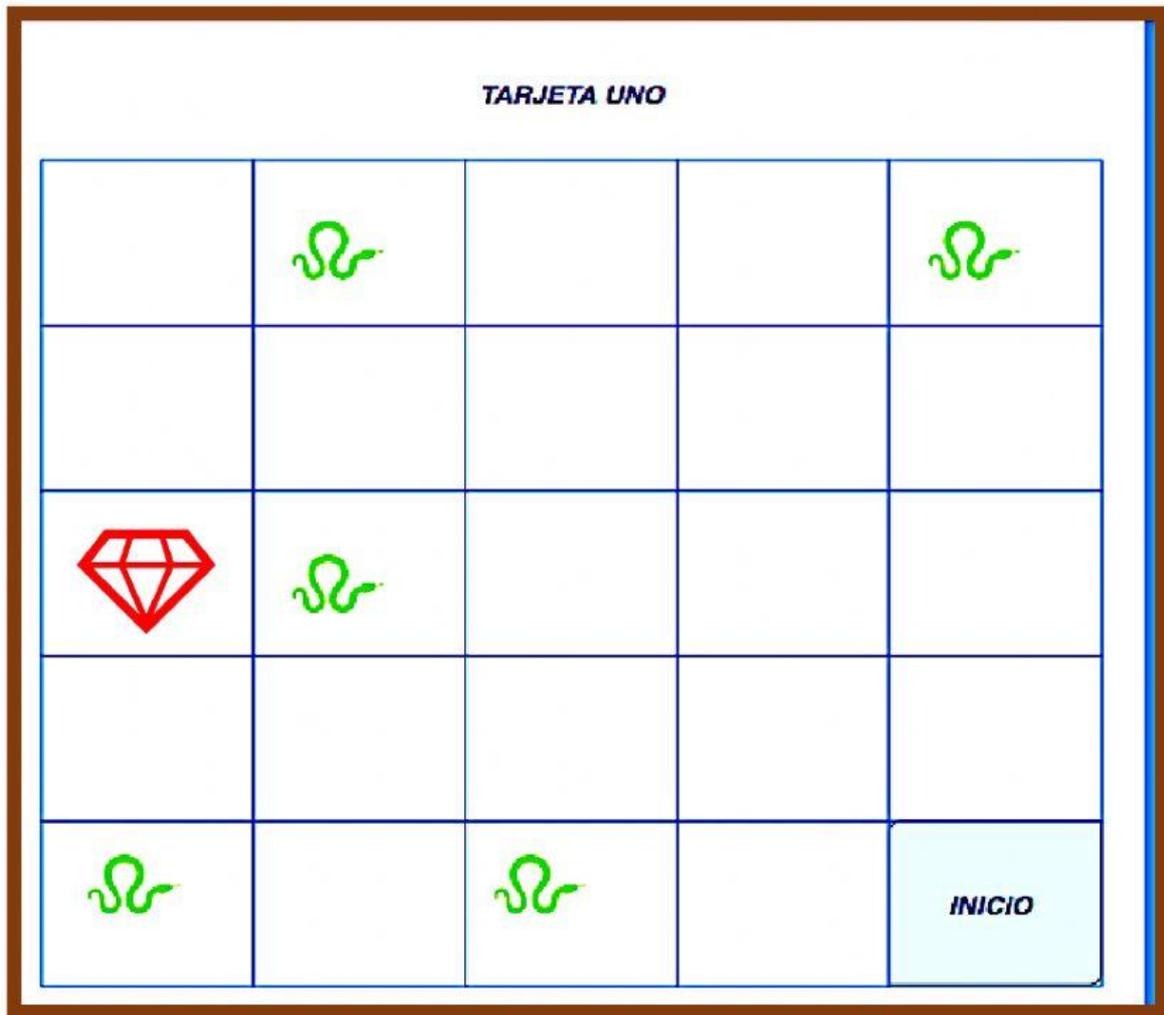


ACTIVIDAD 1

- Arrastra los símbolos para llegar al tesoro. Ten en cuenta los símbolos y su función para poder llegar sin ser mordido por una serpiente.

TARJETA UNO



SÍMBOLO	INSTRUCCIÓN
	Tomar y levantar una ficha de la pila de inicio.
	Bajar y soltar la ficha en la casilla actual.
	Mover la ficha una casilla a la derecha.
	Mover la ficha una casilla a la izquierda.
	Mover la ficha una casilla hacia el frente.
	Mover la ficha una casilla hacia atrás.

