

ใบกิจกรรมที่ 4.2

ตัวแปร

ชื่อ-สกุล เลขที่

1. ให้เปิดโปรแกรม PyCharm Edu สร้างโปรเจกต์และไฟล์ไพทอนขึ้นมาใหม่ พิมพ์คำสั่งต่อไปนี้แล้วสั่งรันโปรแกรม เพื่อดูผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น
- คำสั่ง



```
name = "อรุณ สามารถ"           # 1
#print(name)                   # 2
print ("คุณ",name)             # 3
#-----# 4
name = "อริสา"                 # 5
name = name+" "+"มนตรา"       # 6
print("คุณ",name)              # 7
```

- 1.1 มีตัวแปรทั้งหมดตัว มีการแสดงผล บรรทัด
- 1.2 เครื่องหมาย เมื่อใส่ไว้หน้าข้อความหรือคำสั่งจะไม่มีผลใด ๆ กับโปรแกรม
- 1.3 คำสั่งกำหนดค่าตัวแปร ในบรรทัดที่
- 1.4 คำสั่งนำค่าในตัวแปรไปใช้งาน ในบรรทัดที่
- 1.5 มีการนำค่าในตัวแปรไปแสดงผล ในบรรทัดที่
- 1.6 เพราะเหตุใด คำสั่งแสดงผลในบรรทัดที่ 3 และ 7 ซึ่งเหมือนกัน แต่แสดงผลที่แตกต่างกัน

.....

.....

.....

.....

