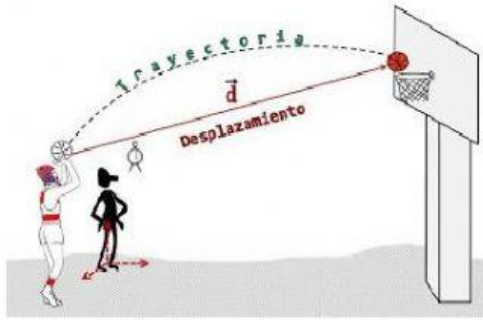




MOVIMIENTO MECÁNICO

Calcula el recorrido de los objetos:

