

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK MUATAN PELAJARAN IPS

NAMA SISWA :
KELAS : 6

TEMA / SUBTEMA : 3 / 2
HARI, TANGGAL : KAMIS, 16 SEPTEMBER 2021

KD 3.2

Pilihlah salah satu jawaban yang benar!

1. Orang yang telah berjasa menemukan penemuan besar yang mengubah dunia adalah
 - A. narasumber
 - B. ilmuwan
 - C. profesor
 - D. penemu
2. Alat elektronik berikut ini yang berfungsi sebagai sarana hiburan dan informasi adalah
 - A. layar tancap
 - B. playstation
 - C. laptop
 - D. televisi
3. Dampak positif adanya televisi di antaranya adalah
 - A. kita bisa bermalas-malasan
 - B. kita bisa terhibur dengan film-film yang tayang
 - C. membuat anak-anak diam saja di rumah
 - D. menambah biaya konsumsi listrik
4. Berikut ini kehidupan masyarakat sebelum ditemukannya televisi adalah
 - A. masih tradisional
 - B. gaya hidup modern
 - C. mengetahui informasi lebih cepat
 - D. meluangkan waktu untuk melihat acara televisi
5. Sebuah tayangan berita di televisi menampilkan festival budaya khas salah satu provinsi di Indonesia. Dampak dari pelayanan berita tersebut adalah ...
 - A. meningkatkan perpecahan antar warga yang memiliki budaya berbeda
 - B. menimbulkan rasa iri suku lain karena budayanya tidak diliput
 - C. menambah pengetahuan mengenai budaya daerah lain
 - D. mengganggu proses belajar anak di rumah
6. Dampak negatif dari penemuan televisi adalah
 - A. penyebaran informasi yang cepat
 - B. menambah wawasan
 - C. sebagai media edukasi
 - D. lunturnya budaya lokal karena pengaruh budaya asing

- 
7. Ilmuwan yang menciptakan komputer adalah
- A. Charles Babbage
 - B. Thomas Alva Edison
 - C. Charles Goodyear
 - D. Nicola Tesla
8. Cikal bakal kemajuan komputer yaitu ditemukaannya sebuah mesin penghitung yaitu ...
- A. sempoa
 - B. kalkulator
 - C. mesin kasir
 - D. mesin tik
9. Berikut yang bukan manfaat dari penemuan radio adalah
- A. sebagai sarana mengetahui informasi terbaru
 - B. sebagai media sarana hiburan
 - C. sebagai media sarana pendidikan
 - D. sebagai media penyebar hoaks
10. Dampak positif dari internet dalam kehidupan sehari-hari adalah
- A. untuk hiburan
 - B. bisa bermain game sepuasnya
 - C. mudah mencari informasi
 - D. tidak memerlukan biaya yang mahal
- 

