ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....

สอบท้ายบทที่ 1 การพัฒนาแอปพลิเคชั่น

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 (10 ข้อ 10 คะแนน)

1. แอปพลิเคชั่นคืออะไร ?

1. คือชุดคำสั่งหรือโปรแกรมคอมพิวเตอร์
2. คือแอปที่ใช้ได้ทันที
3. คือโทรศัพท์เคลื่อนที่
4. คือแอปที่ให้ความสะดวก

2. ขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรม มีทั้งหมดกี่ขั้นตอน

1. 8 ขั้นตอน
2. 6 ขั้นตอน
3. 7 ขั้นตอน
4. 5 ขั้นตอน

3. การค้นหาและเลือกสรรโครงการเป็นขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรม ขั้นตอนใด

1. การออกแบบโปรแกรม
2. การวิเคราะห์ปัญหา
3. การปรับปรุงและพัฒนาโปรแกรม
4. การทดสอบและแก้ไขโปรแกรม

4. การพัฒนาโปรแกรมหรือแอปพลิเคชั่น โดยการนำโปรแกรมที่ได้ออกแบบไว้แล้วมาเขียนเป็นรหัสต้นฉบับเป็นขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรม ขั้นตอนใด

1. การออกแบบโปรแกรม
2. การวิเคราะห์โปรแกรม
3. การใช้งานจริง
4. การเขียนโปรแกรม

5. เมื่อเขียนโปรแกรมหรือแอปพลิเคชั่นให้มีการทำงานตามคุณสมบัติที่กำหนดไว้แล้ว ก่อนจะนำไปใช้จริง ต้องทดสอบการทำงานระบบก่อน จัดอยู่ขั้นตอนใด

1. การออกแบบโปรแกรม
2. การวิเคราะห์ปัญหา
3. การปรับปรุงและพัฒนาโปรแกรม
4. การทดสอบและแก้ไขโปรแกรม

6. เครื่องมือใด ที่นักเรียนได้นำมาใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชั่น

1. MU MU
2. MIT App Inventor
3. Thunkable
4. Photoshop

7. เว็บไซต์ใด ที่เข้าสู่การปฏิบัติการสร้างแอปพลิเคชั่น MIT

1. https://appinventor.mit.co.th/
2. https://appinventor.mit.com/
3. https://appinventor.mit.edu/
4. https://appinventor.mit.or.th/

8. Internet of Things หรือ IoT คืออะไร ?

1. คือ เครือข่ายคอมพิวเตอร์หรืออินเทอร์เน็ต
2. คือ การพัฒนาโปรแกรมหรือแอปพลิเคชั่น
3. คือ การค้นหาและเลือกสรรโครงการ
4. คือ โปรแกรมที่ได้ออกแบบไว้แล้วมาเขียนเป็นรหัสต้นฉบับ

9. โปรแกรมใด ที่นักเรียนใช้สำหรับการสร้างแบบวงจร

1. MIT
2. KidBright
3. Mu
4. Python

10. ข้อใดเรียงขั้นตอนของการพัฒนาระบบ (SDLC) ได้ถูกต้อง

ก. การใช้งานจริง
ข. การเขียนโปรแกรม
ค. การปรับปรุงและพัฒนาโปรแกรม
ง. การทดสอบและแก้ไขโปรแกรม
จ. วิเคราะห์ปัญหา
ฉ. การจัดทำเอกสารและคู่มือ
ช. การออกแบบโปรแกรม

1. จ ช ข ก ค ง ฉ
2. ฉ จ ข ช ค ก ง
3. จ ช ข ง ฉ ก ค
4. จ ช ข ง ฉ ค ก

LIVEWORKSHEETS