

NOME: _____

SÉRIE: _____

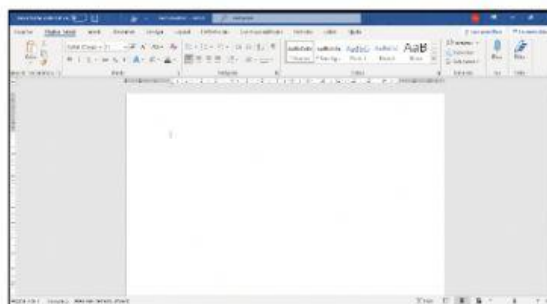
PROGRAMAS

JÁ VIMOS QUE OS PROGRAMAS SÃO A PRINCIPAL FORMA DE EXECUTAR UMA TAREFA NO COMPUTADOR, QUE TAL RELEMBRARMOS ALGUNS PROGRAMAS QUE VIMOS NO BIMESTRE PASSADO E ASSOCIAR À SUA TELA?

1- LEIA A DESCRIÇÃO DO PROGRAMA (OU O ÍCONE) E LIGUE AO PROGRAMA CORRETO:



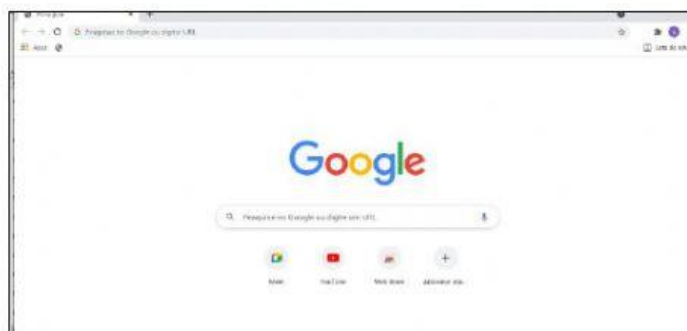
UTILIZADO PARA EDITAR
IMAGEM OU DESENHAR
NO COMPUTADOR





UTILIZADO PARA
ACESSAR INTERNET



UTILIZADO PARA EDITAR
E ELABORAR TEXTOS







2- AGORA SUBSTITUA OS SÍMBOLOS PELAS LETRAS E DESCUBRA O NOME DOS PROGRAMAS

											
A	D	E	G	I	L	N	O	P	R	T	W












3- PARA FINALIZAR ORGANIZE A SETENÇA CORRETA DOS PROGRAMAS:

NOME	ÍCONE	O QUE FAZ/FUNÇÃO	PROGRAMA EM EXECUÇÃO:
			
			

RESPOSTAS PARA PREENCHER A QUESTÃO



GOOGLE

PAINT

WORD

UTILIZADO PARA
ACESSAR INTERNET

EDITAR E
ELABORAR TEXTOS

EDITAR IMAGEM OU
DESENHAR NO
COMPUTADOR

