

Pilas bloques: Actividades

1- El gato en la calle:

Hace que el gato avance un paso, se duerma, se despierte, salude y vuelva a su lugar.



Al empezar a ejecutar

Primitivas							
Saludar	Avanzar	Volver	Abrir ojos	Cerrar ojos	Acostarse	Pararse	Sofiar

2- No me canso de saltar

Ayuda al gato a quitarse la pereza saltando 30 veces seguidas. Pista: puedes resolver con menos de 30 bloques.



Al empezar a ejecutar

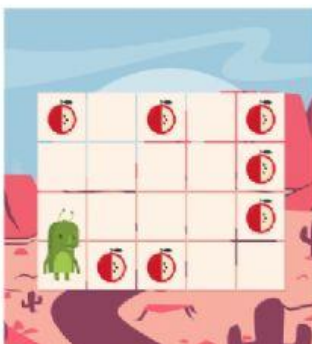
Repetir veces

--

Primitivas
Saltar

3- El marciano en el desierto

El marciano está perdido en el desierto y necesita alimentarse de su comida favorita: ¡las manzanas! Ayúdalo a cumplir su objetivo. Pista: crear un procedimiento (bloque) para cada conjunto de manzanas.



Al empezar a ejecutar

Repetir veces

--

Repetir veces

--

Repetir veces

--

Repetir veces

--

Primitivas
Mover a la derecha
Mover a la izquierda
Mover arriba
Mover abajo
Comer manzana