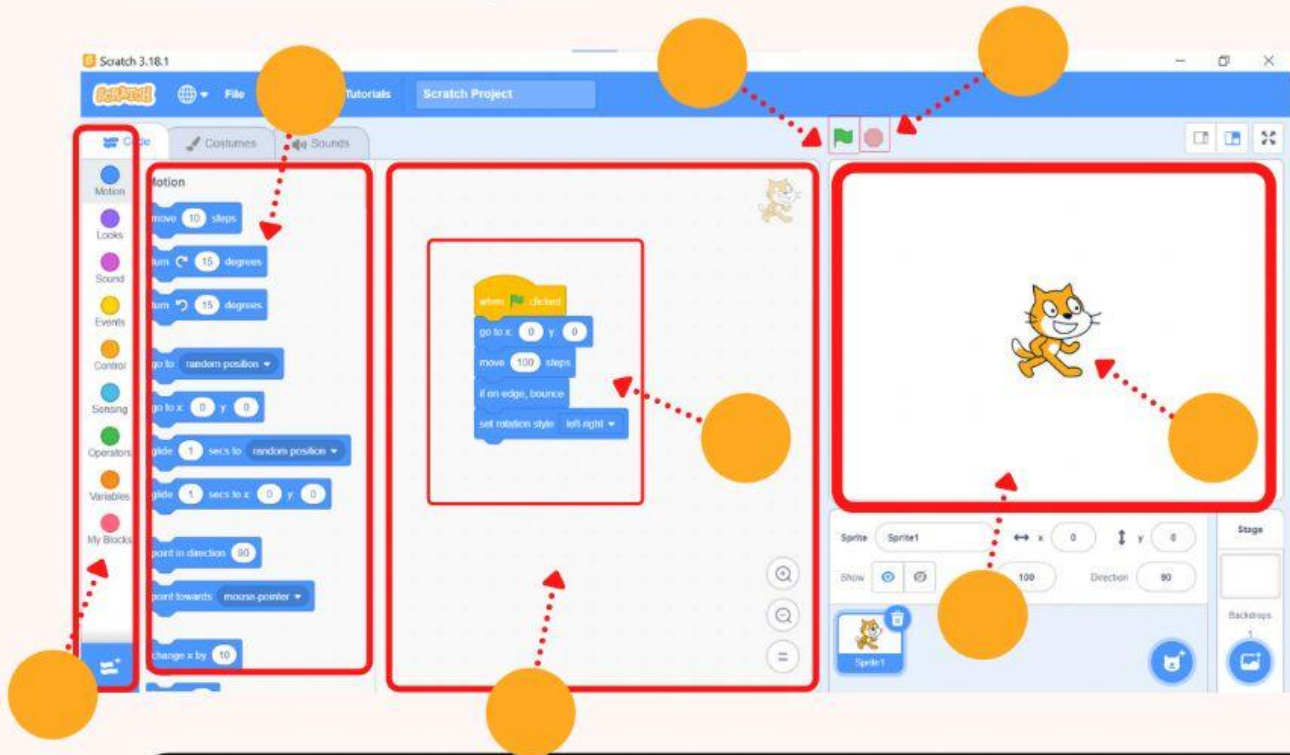


ใบงานวิชาวิทยาการคำนวณ ป.5

รู้จักกับการเขียนโปรแกรมแบบบล็อก

ชื่อ.....ชั้น ป.5 เลขที่.....

1. ให้นักเรียนนำตัวเลขหน้าข้อความที่กำหนดให้ไปเติมในส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



- (1) เวที (Stage) เป็นพื้นที่สำหรับการแสดงของตัวละคร
- (2) ตัวละคร (Sprite) เป็นภาพที่แสดงการทำงานตามคำสั่งหรือสคริปต์ ซึ่งอาจเป็นภาพคน สัตว์ หรือ สิ่งของก็ได้
- (3) กลุ่มบล็อก หมายถึง กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่จัดแบ่งตามลักษณะการทำงาน
- (4) บล็อกคำสั่ง หมายถึง คำสั่งสำหรับตัวละครและเวที
- (5) พื้นที่เขียนสคริปต์ หมายถึง บริเวณที่วางบล็อกคำสั่งเรียงต่อกันเป็นสคริปต์
- (6) สคริปต์ หมายถึง ชุดคำสั่งสำหรับการทำงานของตัวละครและเวที
- (7) ปุ่มธงเขียว หมายถึง ปุ่มที่กดเมื่อต้องการเริ่มต้นการทำงานตามคำสั่ง
- (8) ปุ่มหยุด หมายถึง ปุ่มที่สั่งให้หยุดการทำงาน



SCRATCH

