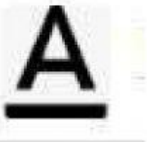
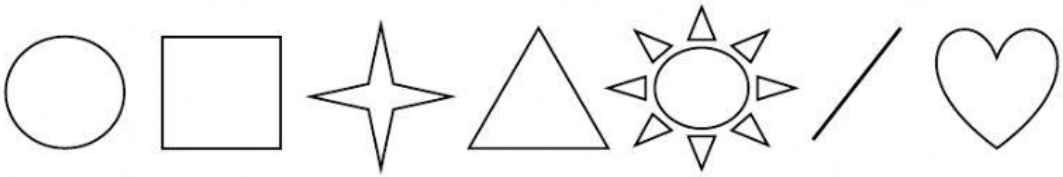
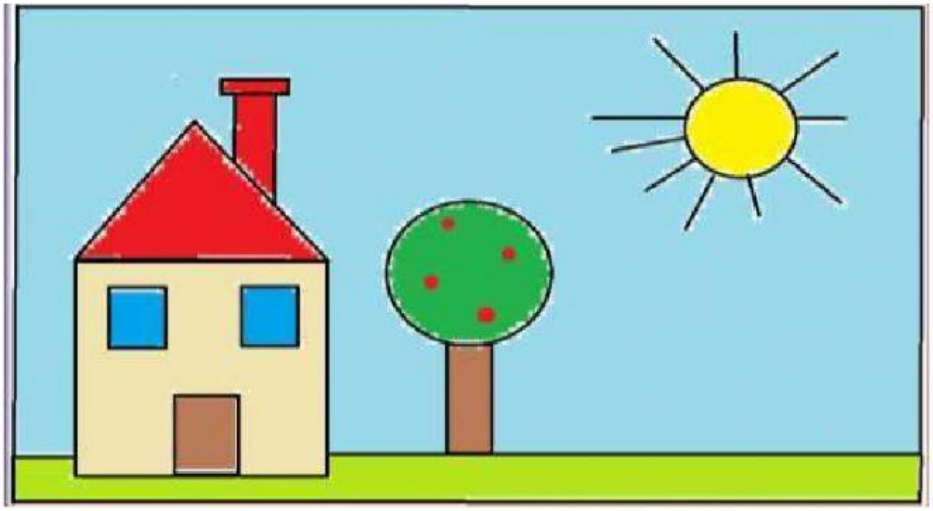
Ejercicios

1. Imagina que vas a realizar un dibujo a tu abuelito (a) ¿Cuál programa usarías?

2. Arrastra el nombre de la herramienta y ubícalo en la imagen correspondiente.

Formas	Relleno de Color	Lupa	Texto



3. Señala las figuras a utilizar en el siguiente dibujo