

แบบทดสอบ

เรื่อง การใช้งาน Scratch เบื้องต้น วิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ชื่อ - สกุล รหัส

1. ตัวเลือกในข้อใดกล่าว ไม่ถูกต้อง
เกี่ยวกับ Scratch
- ก.สามารถสร้างแอนิเมชั่น เกมส์ หรือนิทานได้
- ข.เป็นโปรแกรมที่ใช้งานได้ฟรีไม่ต้องจ่ายค่าลิขสิทธิ์
- ค.เป็นภาษาโปรแกรมที่อยู่ในรูปแบบกราฟิก
- ง.ติดตั้งใช้งานเฉพาะแบบออฟไลน์เท่านั้น

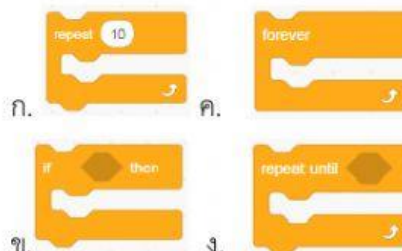
2. ถ้าต้องการกำหนดให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปข้างหน้า หมุนไปทางซ้ายหรือขวา จะต้องเลือกใช้คำสั่งในกลุ่มใด
- ก.กลุ่ม Motion
- ข.กลุ่ม Control
- ค.กลุ่ม Looks
- ง.กลุ่ม Sensing
3. การกำหนดค่าในข้อใดที่ทำให้ตัวละครกลับหัว ดังรูป



- ก.ค่า Direction เท่ากับ 90
- ข.ค่า Direction เท่ากับ -90
- ค.ค่า y เป็น 0 ค่า x เป็น -90
- ง.ค่า y เป็น 0 ค่า x เป็น -90

4. เมื่อใช้โปรแกรม Scratch ในระบบ Online สามารถเรียกดูผลงานที่บันทึกไว้จากเมนูใด
- ก.เมนู My Stuff
- ข.เมนู Profile
- ค.เมนู My Classes
- ง.เมนู Account Settings

5. ข้อใดคือคำสั่งให้ตัวละครทำงานแบบวนซ้ำไม่รู้จบ



6. บุคคลในข้อใดต่อไปนี้ ทำสิ่งที่ถูกต้อง
- ก. ติดทำโปรแกรม Scratch ให้เพื่อนลอก
- ข. แพร่หรือให้เพื่อนทำโปรแกรมเสร็จก่อนจึงขอดูของเพื่อน
- ค. ใจพยายามทำความเข้าใจ มีคำถามก็ถามครูผู้สอน ฝึกทำโปรแกรมด้วยตนเอง
- ง. ถูกทั้งข้อ ข. และ ค

เฉลย

- 1.ง.ติดตั้งใช้งานเฉพาะแบบ ออฟไลน์เท่านั้น
- 2.ก.กลุ่ม Motion
- 3.ข.ค่า Direction เท่ากับ -90
- 4.ก.เมนู My Stuff
- 5.ค
- 6.ค. โจทย์พยายามทำความเข้าใจ มีคำถามก็ถามครูผู้สอน ฝึกทำโปรแกรมด้วยตนเอง