

TENDENCIAS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

UNE CON LÍNEAS LOS CONCEPTOS SEGÚN CORRESPONDA

REALIDAD VIRTUAL

Se ocupa del diseño, construcción, operación, estructura, manufactura y aplicación de los robots

E-LEARNING

Conjunto de técnicas informáticas que permiten crear imágenes y espacios simulados en los que una persona, mediante un dispositivo visual, tiene la sensación estar y poder desenvolverse dentro de ellos.

REALIDAD AUMENTADA

Son herramientas computacionales para apoyar la educación asistida por computadora

ROBÓTICA

Es la experimentación con un modelo que imita ciertos aspectos de la realidad

TUTORÍA INTELIGENTE

Es un espacio virtual de aprendizaje orientado a facilitar la experiencia de capacitación a distancia.

SIMULACIÓN

Son sistemas basados que soportan grupos de personas involucradas en una tarea común u objetivo y que proveen una interfaz y aplicaciones corporativas

SISTEMAS COLABORATIVOS

Es un área de la inteligencia artificial que tiene como objetivo principal representar el conocimiento de una manera que facilite la inferencia

APRENDIZAJE ADAPTATIVO

Conjunto de técnicas que permiten la aplicación de elementos virtuales sobre una representación de la realidad física.

REPRESENTACIÓN EXTRACCIÓN Y RAZONAMIENTO

Es una metodología que utiliza las nuevas tecnologías, concretamente el análisis de datos, para adaptar la educación a las necesidades personales de cada estudiante.