



ARRASTRA EL DIBUJO CON SU RESPECTIVA DEFINICION HACIA EL TEMA PRINCIPAL
TEMA TENDENCIAS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL



Simulación

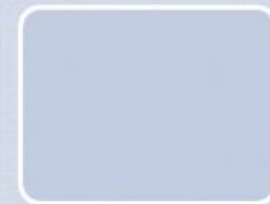
• Tiene por objetivo el análisis y estudio de los procesos de input y output para así estudiar los procesos cognitivos que constituyen la base de la conducta humana

Software Colaborativo

• Se refiere al conjunto de programas informáticos que integran el trabajo en un solo proyecto, con muchos usuarios concurrentes

E-Learning

• Procesos de enseñanza-aprendizaje que se llevan a cabo a través de Internet, caracterizados por una separación física entre profesorado y estudiantes.



Realidad Virtual

El campo de visión del usuario está completamente cubierto y las pantallas se encargan de representar un entorno completamente nuevo, que lleva al usuario a otros mundos

Realidad Aumentada

Consiste en sobreponer objetos o animaciones generadas por computadora sobre la imagen que capta en tiempo real

Robotica

Es una rama de la tecnología que se ocupa de los robots físicos. Los robots son máquinas programables que suelen ser capaces de realizar una serie de acciones de forma autónoma o semiautónoma.

