

单元六 电脑编程，我最行！

A 正确的句子画✓。
(6.1.1) (6.1.2) (TP 1)

- 1 通常机器人都是应用电脑程序来进行操作。..... ☐
- 2 电脑编程是编写电脑程序的过程。..... ☐
- 3 电脑程序是一组有顺序的指令，指示电脑执行特定的任务。..... ☐
- 4 电脑程序设计语言是用来编写电脑程序。..... ☐
- 5 儿童不被鼓励使用电脑程序的网页或应用程序。..... ☐
- 6 Scratch 和 Snap 是两个主要适合儿童使用的电脑程序设计语言。.. ☐
- 7 自动洗衣机没有应用电脑程序来执行特定的任务。..... ☐
- 8 算法是一系列解决问题或执行某种任务的步骤。..... ☐
- 9 多种语言是编写算法所须注意的其中一个事项。..... ☐
- 10 伪代码是一种以简短的语句描述算法的方法。..... ☐
- 11 国语、华语、英语等各种语言属于自然语言。..... ☐
- 12 使用伪代码会让被描述的算法更加容易地以任何一种程序设计 ...
语言编写。 ☐
- 13 流程图是使用几何图形或符号描述算法流程的方法。..... ☐
- 14 我国使用由英国国家标准学会规定的标准符号来绘制流程图符号。 ☐
- 15 Java 和 Visual Basic 是高级程序设计语言。..... ☐
- 16 经过改进后的伪代码和流程图会更加复杂。..... ☐
- 17 我们可以使用 Scratch 创建互动式故事、动画和游戏。..... ☐

B 根据图片，需要电脑程序操作的器具画✓。
(6.1.1) (TP 1)

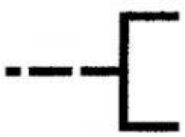


C 从上图选出两种需要电脑程序操作的器具，并写出电脑程序如何操作这两种器具。
(6.1.1) (TP 3) (TP 4)

器具名称	电脑程序如何操作器具
① 洗衣机	② 控制时间的长短和_____来执行各种_____。
③ 多功能电饭煲	④ 控制时间的长短和_____来执行各种_____。

D 根据以下流程图符号，写出符号名称及其含义。
(6.1.2) (TP 3)

- 流程线 · 开始或结束 · 注解 · 决策 · 处理 · 连接
- 流程图的延续 · 算法的开始或结束 · 算法中的处理步骤
- 有关算法的补充解释和说明 · 算法的流程路径和方向
- 算法中根据条件所做出的决策，以选择下一个路径

符号	名称	含义
	①	②
	③	④
	⑤	⑥
	⑦	⑧
	⑨	⑩
	⑪	⑫