

Guía Pedagógica

Área: Tecnología e Informática	Asignatura: Informática	Intensidad Horaria: 1 hora semanal
Docente: Ubher Zárate Cortés	Grado: Cuarto - Quinto	Guía: 12

ESTUDIANTE: _____ Curso: _____



SOFTWARE DE APLICACIÓN



Son los programas que nos permiten realizar tareas específicas en nuestro computador, celular o tableta. El software de aplicación está enfocado en un área específica para su utilización. La mayoría de los programas que utilizamos diariamente pertenecen a este tipo de software, ya que nos permiten realizar diversos tipos de tareas en nuestros dispositivos.



www.freepik.com

A continuación, se muestran algunos de los tipos de Software de Aplicación.

SOFTWARE DE OFIMÁTICA: (Es la contracción de las palabras **Oficina e Informática**) Son las aplicaciones y herramientas informáticas que se utilizan en funciones de oficina para optimizar, automatizar, mejorar tareas y procedimientos relacionados. Las herramientas ofimáticas permiten idear, crear, manipular, transmitir o almacenar la información necesaria en una oficina. Algunos ejemplos de aplicaciones de ofimática son:

Procesador de textos (Microsoft Word)

Creación de presentaciones (PowerPoint)

Agenda de correo electrónico (Microsoft Outlook)

Editor Fotográfico (Microsoft PhotoEditor)

Administrados de Hojas de cálculo (Microsoft Excel)

Manejo de Base de datos (Microsoft Access)

Editor de páginas web (Adobe DreamWeaver)

Diseño profesional (Microsoft Publisher)

www.wikipedia.org

SOFTWARE EDUCATIVO: Son aplicaciones que a través de una plataforma digital colaboran con el proceso facilitando la adquisición de conocimientos. Con ellos, cualquier alumno puede afianzar sus conocimientos en las más diversas áreas. Desde las más prácticas como las matemáticas, por ejemplo, hasta las más teóricas como es el caso de la geografía. Los softwares educativos pueden ser usados dentro del contexto escolar, o incluso en un local externo a este ambiente, como en casa, por ejemplo. Gracias a su variedad permiten captar la atención de los alumnos, manteniéndolos motivados e interesados por un largo periodo.

Programas de práctica y ejercicios (GCompris.)

Programas de resolución de problemas (Micro LAB)

Tutoriales

Programas de simulación (Google Earth)

Enciclopedias virtuales (Encarta, Wikipedia)

Juegos Pedagógicos. (TuxMath o Tux of Math Comand)

<https://rockcontent.com/es/blog/software-educativo/>

SOFTWARE MÉDICO: Son todas las aplicaciones que son utilizadas para fines médicos. Se utilizan muchos dispositivos médicos para vigilar o controlar a los pacientes, en su mayoría controlados por software. Estos programas son productos sanitarios y deben cumplir la normativa de los mismos. No todos los programas que se utilizan en el entorno médico son productos sanitarios.

Monitores: frecuencia cardíaca, la presión arterial.

Análisis: Escáneres.

Medicamentos bombas: Para el bombeo de sangre, o medicamentos en un paciente.

Terapia de entrega: Marcapasos y desfibriladores.

Asistente Médico: Utilizado como herramienta de estudio

Software de gestión médica: Administración de centros médicos

https://es.wikipedia.org/wiki/Software_médico

VIDEO JUEGOS: Un videojuego es un juego electrónico en el que una o más personas interactúan por medio de un controlador llamado "Joystick", con un dispositivo que muestra imágenes de vídeo. Este dispositivo electrónico, conocido genéricamente como "plataforma", puede ser un computador, una máquina de arcade, una videoconsola o un dispositivo portátil, como por ejemplo un teléfono móvil o una tableta. La industria de los videojuegos es una de las principales en el mundo del arte y del entretenimiento.

Acción: de lucha y peleas.

Aventura.

Arcade: plataformas, laberintos, aventuras.

Deportivo: fútbol, tenis, baloncesto y conducción.

Estrategia: Juegos de guerra.

Simulación: aviones, simuladores de una situación o instrumentales.

Juegos de mesa: habilidad, preguntas y respuestas.

Juegos musicales.

RPG (Rol Playing Game, es decir, juego de Rol)

<https://empantallados.com/tipos-de-videojuegos/>

ACTIVIDAD. Encuentra los 19 términos sobre el software de aplicación. (Usa diferentes colores)

O	P	E	D	A	G	O	G	I	C	O	S	A	N	A	E	O	E	C
A	C	I	I	T	R	P	U	O	M	O	N	I	T	O	R	L	A	E
C	P	A	I	G	E	T	A	R	T	S	E	P	L	C	F	R	I	R
A	S	E	O	E	Ñ	E	T	D	O	C	A	U	O	S	R	D	D	P
A	E	S	O	F	T	W	A	R	E	C	C	V	E	A	E	N	E	E
O	V	E	E	O	I	O	Z	I	S	L	S	N	T	P	R	S	P	S
I	I	M	A	N	L	M	O	S	A	O	O	A	O	U	E	R	O	V
C	D	D	S	N	O	M	A	C	A	I	B	R	N	P	D	I	L	T
Z	E	U	I	P	A	I	O	T	C	R	T	S	R	O	U	G	C	O
O	O	L	S	E	A	O	C	A	I	I	E	S	O	R	C	E	I	A
G	J	U	T	W	T	I	T	A	V	C	E	C	A	O	A	S	C	A
S	U	I	E	T	O	N	D	O	C	S	A	A	D	A	T	T	N	M
O	E	Ñ	N	I	E	I	E	M	O	I	S	M	R	E	I	I	E	E
T	G	I	T	S	S	Z	P	G	E	R	L	A	S	E	V	O	E	C
A	O	R	E	E	N	T	E	L	A	D	V	P	I	A	O	N	S	L
D	N	R	Ñ	D	C	A	S	T	F	I	I	A	A	Q	D	A	C	I
S	P	O	I	A	G	O	L	E	D	C	O	C	J	G	P	T	N	S
W	C	I	P	R	O	C	E	S	A	D	O	R	O	E	A	R	S	I
I	N	O	R	J	A	P	E	O	O	C	E	D	A	C	R	A	N	C

Si tienes acceso a internet, puedes resolverla en:

https://buscapalabras.com.ar/sopa-de-letras-de-software-de-aplicación_6.html

Palabras a encontrar:

SOFTWARE
VIDEOJUEGO
OFIMATICA
MEDICO
APLICACIONES
EDUCATIVO
DEPORTIVO

PROCESADOR
PRESENTACIONES
CALCULO
DATOS
DISEÑO
ENCICLOPEDIA

PEDAGOGICOS
MONITOR
ASISTENTE
GESTION
ARCADE
ESTRATEGIA



3014014532

ENVIA LAS GUÍAS RESUELTAS, DUDAS E INQUIETUDES A ESTE NÚMERO. INDICANDO TU NOMBRE COMPLETO Y CURSO.