

### Guía Pedagógica

Área: Tecnología e Informática	Asignatura: Informática	Intensidad Horaria: 1 hora semanal
Docente: Ubher Zárate Cortés	Grado: 4º y 5º	Guía: 10

ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_



### SOFTWARE

**SOFTWARE:** Es el conjunto de los programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados, que forman parte de las operaciones de un sistema de computación.



#### Tipos de Software

En la clasificación de software se destacan, principalmente, tres tipos de software, que son: Software de aplicación, software de sistema y software de programación.

#### Software de Sistema

El software de sistema es el que nos permite utilizar el sistema operativo incorporado en el computador u otro dispositivo. El software de sistema lo componen una serie de programas que tienen dos objetivos, el primero es gestionar los recursos de los que dispone el hardware, pudiendo coordinar tareas, como por ejemplo la memoria, las unidades de disco, las impresoras o escáneres e, incluso, el mouse, y el segundo es ofrecer una interfaz al usuario para que el usuario pueda interactuar con el sistema.



#### Software de Programación

El software de programación son las herramientas de las que se vale el programador para crear programas. Es decir, el programador emplea diferentes lenguajes de programación. Como por ejemplo los editores de texto o los compiladores, es decir, son diferentes tipos de software ideados para trabajar de la mano. Por ejemplo, el programador crea el código en el editor de texto y luego lo compila.

#### Software de Aplicación









Se llama software de aplicación a todo programa que otorga a los usuarios la capacidad para realizar diferentes trabajos. Es decir, software de aplicación serían todos los procesadores de texto, hojas de cálculo o videojuegos.



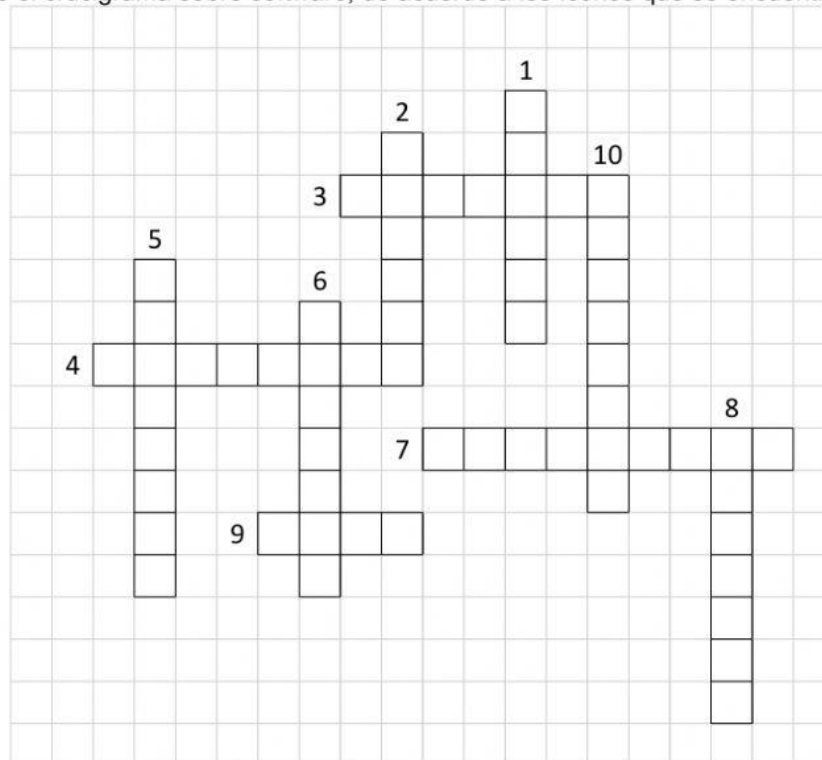
Textos: (Tipos de Software - Tiposde.pro) / Imágenes: <https://es.liveworksheets.com/fq1755422dx>

ACTIVIDAD:

1. **Completa** los nombres de las aplicaciones, escribiendo en cada imagen las letras que faltan.

 f ce o k.	 W a sA p	 Wn o s 10
 Go gl	 M cr soft W rd	 Ti T k
a dr id 	 XB X	 I sta r m
 Pl ySta i n	Y u  Tu le	 sn p h t

2. Resuelve el crucigrama sobre software, de acuerdo a los íconos que se encuentran en la tabla.



1. 	2. 	3. 	4. 	5. 
6. 	7. 	8. 	9. 	10. 

Imágenes: <https://logos-marcas.com/>



3014014532

ENVIA LAS GUÍAS RESUELTAS, DUDAS E INQUIETUDES A ESTE NÚMERO. INDICANDO TU NOMBRE COMPLETO Y CURSO.