TP1 DAN TP2 (8 September 2021)

NAMA : NAMA GURU :

PAPARAN DAN REKA BENTUK SKRIN

1. Contoh produk interaktif yang pernah anda guna?
   a)
   b)

2. Proses reka bentuk interaksi terdiri daripada empat aktiviti iaitu :
   a)
   b)
   c)
   d)

3. Padankan maklumat dibawah dengan proses reka bentuk interaksi yang sesuai dengan menulis nombor.

Mengenalpasti Keperluan Interaksi	Membangunkan Reka Bentuk Alternatif	Membina Prototaip Interaksi	Membuat penilaian Reka Bentuk Interaksi Produk
1	2	3	4

BIL	HURAIAN	PROSES REKA BENTUK INTERAKSI
1.	Cadangan beberapa idea reka bentuk yang berbeza namun masih dapat menterjemahkan dengan tepat akan keperluan yang telah dikenal pasti	
2.	Perlu diberikan penekanan supaya dapat mencapai matlamat produk yang dibina, dan dapat menyelesaikan masalah yang telah dikenal pasti.	
3.	Proses menentukan kebolehgunaan dan penerimaan produk atau reka bentuk oleh pengguna	
4.	Gambaran awal bagi produk yang ingin dibangunkan untuk membolehkan produk tersebut dikaji dan diuji.	
5.	Pereka bentuk perlu mengetahui pengguna yang disasarkan untuk menggunakan produk yang akan dihasilkan dan matlamat atau tujuan pengguna menggunakan produk tersebut.	
6.	Digunakan untuk mendapatkan maklum balas daripada pengguna sebelum produk sebenar disebarkan kepada umum	
7.	Diukur dalam pelbagai kriteria seperti bilangan kesilapan yang dilakukan oleh pengguna semasa menggunakan produk tersebut, menarik atau tidak produk tersebut, sepadan atau tidak produk itu dengan keperluan dan pelbagai lagi.	
8.	Lakaran beberapa produk alternatif juga perlu dihasilkan dengan tujuan pengguna dapat membuat pilihan yang terbaik	

LIVEWORKSHEETS