

MICROSOFT PAINT

EVALUACIÓN

1. ARRASTRA:

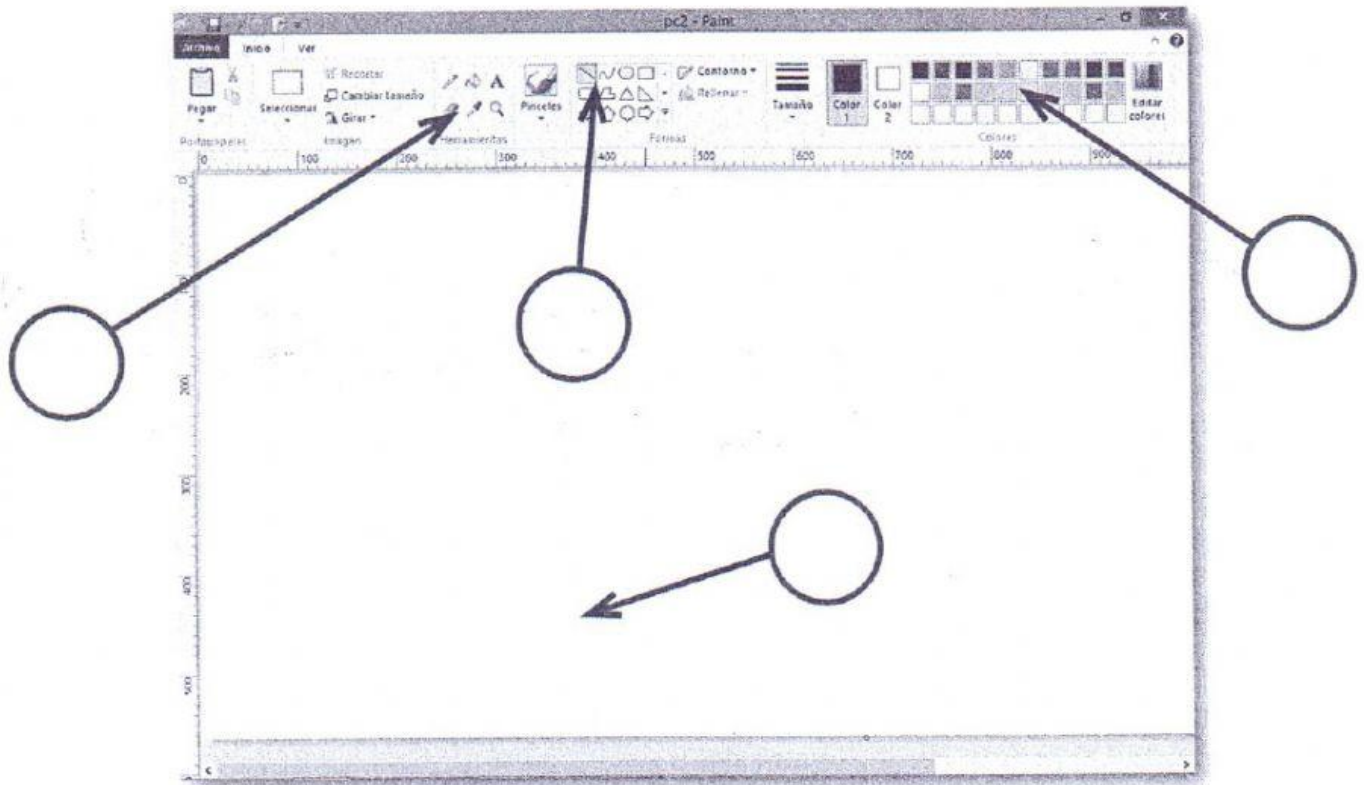
Arrastra el número que corresponde a cada círculo:

1. Zona de dibujo

2. Botones de herramientas

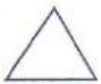
3. Paleta de colores

4. Botones de formas



2. ARRASTRA:

Arrastra el nombre al recuadro que corresponde a cada figura:



POLÍGONO



PENTÁGONO



LÍNEA



TRIÁNGULO

3. RELACIONA:

Traza una línea para unir las imágenes con su nombre:



☐

Borrador

☐

Lupa

☐

Lápiz

☐

Cuentagotas

☐

Texto

☐

Relleno con color

4. ELIGE:

¿Como se llama el programa que usas para dibujar la computadora?

