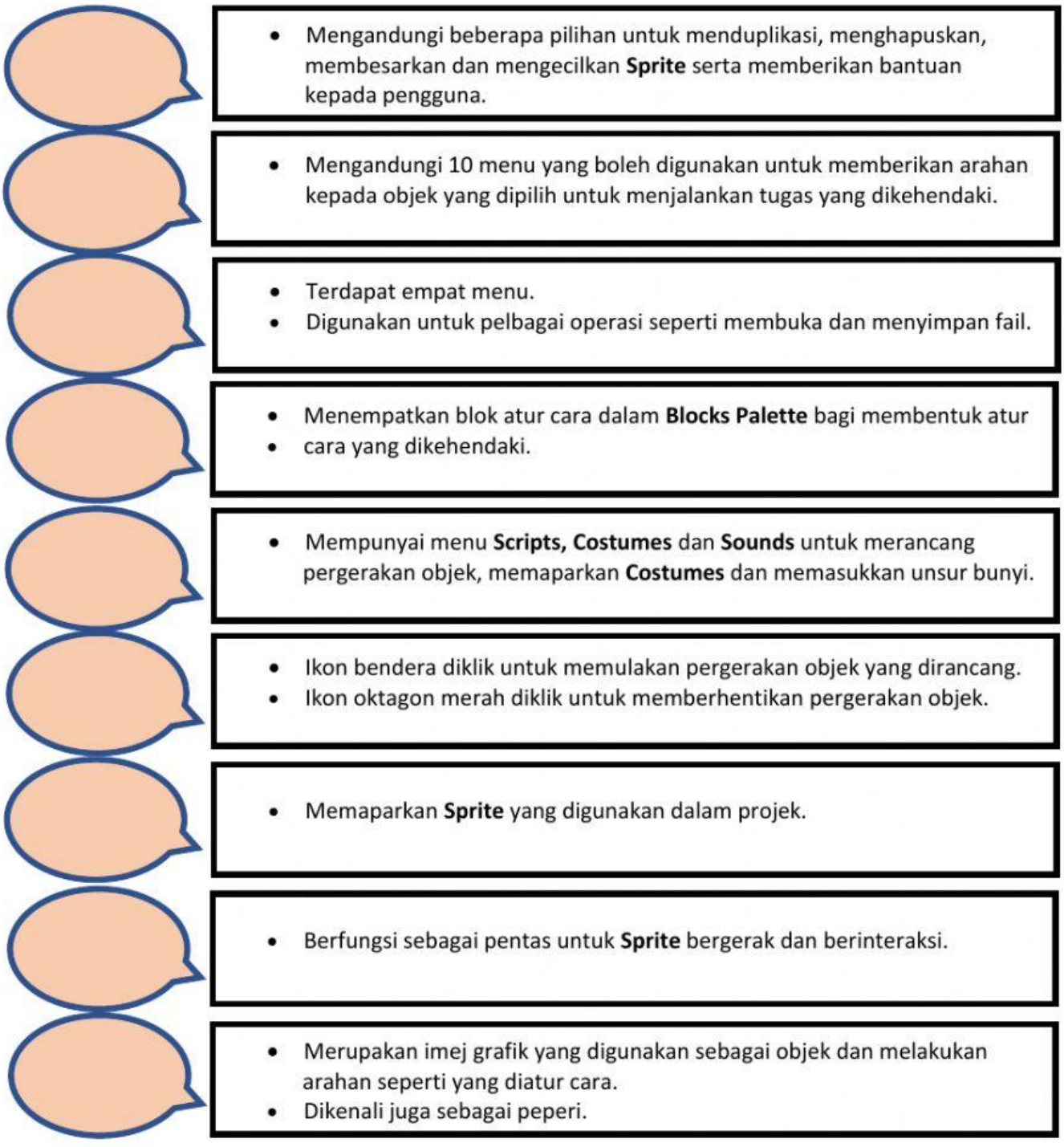
REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI

UNIT 3: REKA BENTUK PENGATURCARAAN

TAJUK: PEMBANGUNAN KOD ARAHAN

Arahan : Jawab semua soalan



- Mengandungi beberapa pilihan untuk menduplikasi, menghapuskan, membesarkan dan mengecilkan **Sprite** serta memberikan bantuan kepada pengguna.
- Mengandungi 10 menu yang boleh digunakan untuk memberikan arahan kepada objek yang dipilih untuk menjalankan tugas yang dikehendaki.
- Terdapat empat menu.
- Digunakan untuk pelbagai operasi seperti membuka dan menyimpan fail.
- Menempatkan blok atur cara dalam **Blocks Palette** bagi membentuk atur
- cara yang dikehendaki.
- Mempunyai menu **Scripts, Costumes** dan **Sounds** untuk merancang pergerakan objek, memaparkan **Costumes** dan memasukkan unsur bunyi.
- Ikon bendera diklik untuk memulakan pergerakan objek yang dirancang.
- Ikon oktagon merah diklik untuk memberhentikan pergerakan objek.
- Memaparkan **Sprite** yang digunakan dalam projek.
- Berfungsi sebagai pentas untuk **Sprite** bergerak dan berinteraksi.
- Merupakan imej grafik yang digunakan sebagai objek dan melakukan arahan seperti yang diatur cara.
- Dikenali juga sebagai peperi.

LIVEWORKSHEETS