

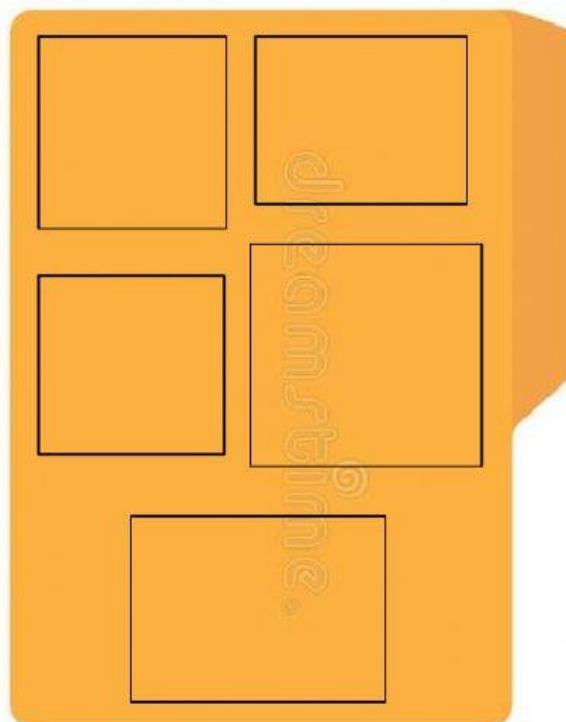


ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA “EDUARDO KINGMAN” “REPASO”

1. ORDENA LOS PASOS PARA CREAR UNA CARPETA

	3	1	2
<input type="checkbox"/>	Seleccionar CARPETA		
<input type="checkbox"/>	Elegir NUEVO		
<input type="checkbox"/>	CLIC DERECHO EN EL ESCRITORIO		

2. UBICA LAS OPCIONES QUE PODEMOS GUARDAR EN UNA CARPETA



3. UNE CON LINEA SEGÚN CORRESPONDA

Borrar

Dibujar

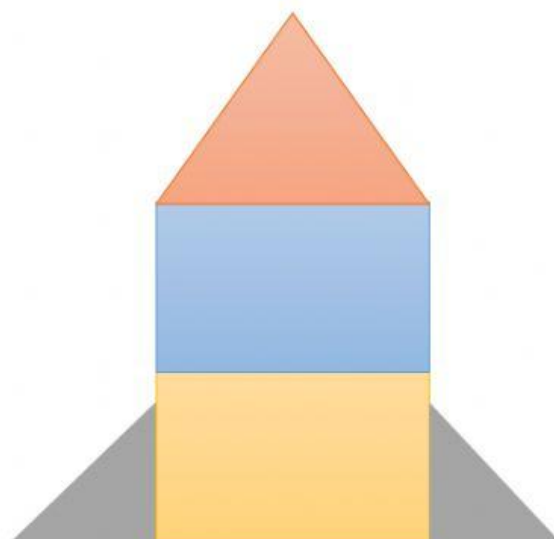
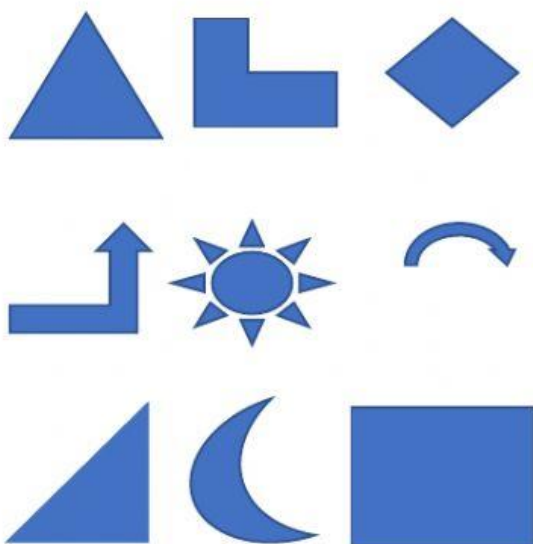
Guardar



4. SELECCIONA QUE FUNCIÓN REALIZA EL PROGRAMA PAINT



5. Observa la siguiente imagen e identifica con que herramienta de formas de Paint esta dibujado



6. UNE CON LINEA EL CONTORNO Y EL RELLENO DE LA FORMAS DE PAINT

Contorno: MORADO

Relleno: AZUL

Contorno: ROJO

Relleno: VERDE



7. REPITE EL NOMBRE DEL SIGUIENTE ICONO



PAINT