TEMA 9
KAYANYA NEGERIKU

SUBTEMA 3
HANDOUT HIPERKONTEN



LIVEWORKSHEETS

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alaamiin, Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat dan rahmat-Nya lah penulis dapat menyelesaikan **E-handout Hiperkonten untuk Bahan Ajar STEAM Berbasil Lingkungan**. Salawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW beserta para keluarganya, para sahabatnya dan para umatnya hingga akhir zaman.

E-handout Hiperkonten untuk Bahan Ajar STEAM Berbasis Lingkungan ini disusun berdasarkan lima langkah pembelajaran STEAM : 1) Pengamatan *(Observe)*, 2) Ide Baru *(New Idea)*, 3) Inovasi *(Innovation)*, 4) Kreasi *(Creativity)*, 5) Nilai *(Sociaty)*. Penyusunan E-handout hiperkonten ini membantu siswa agar mudah memahami materi yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari dan daiharapkan dapat meningkatkan motivasi belajar siswa dalam belajar.

Penulis berharap E-handout hiperkonten ini dapat membantu dalam proses pembelajaran bagi peserta didik dan dapat memberikan manfaat bagi siapapun yang menggunakannya. Aamiin

Jakarta, 05 April 2021

LIVEWORKSHEETS

DAFTAR ISI

PEMBELAJARAN 1 1

PEMBELAJARAN 2 9

PEMBELAJARAN 3 15

PEMBELAJARAN 4 22

PEMBELAJARAN 5 27

PEMBELAJARAN 6 35

LIVEWORKSHEETS