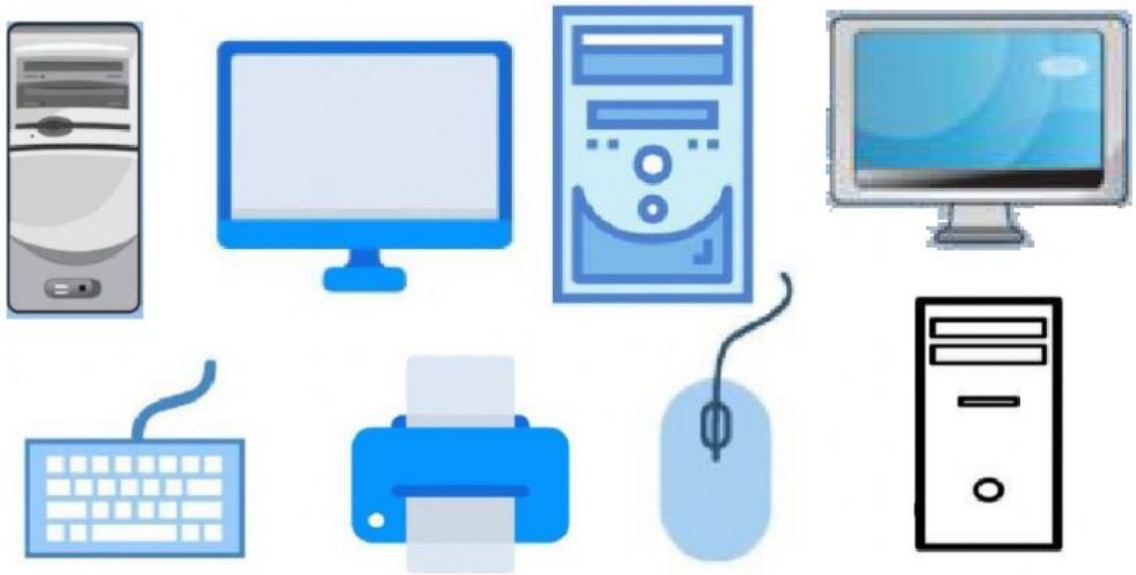
UNIDAD EDUCATIVA PIERA GRAZIA BRUCCOLERI

Nombre: **Grado:**

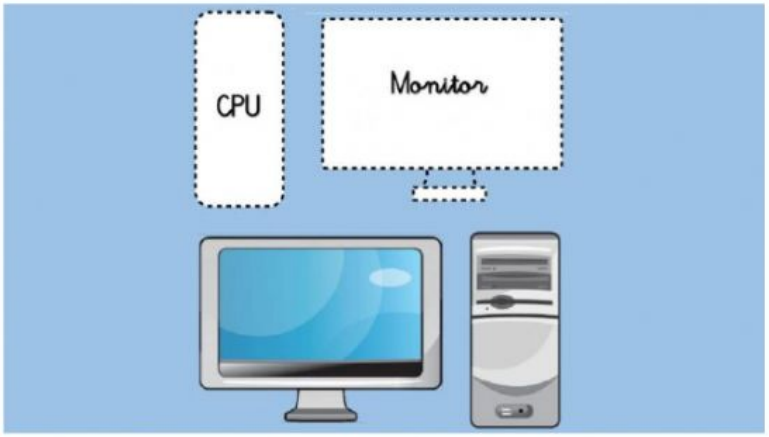
1. Presione las imágenes que representa al CPU de la computadora.



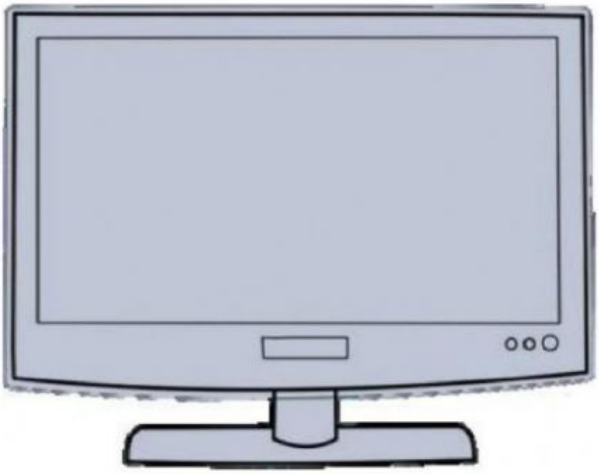
2. Seleccione los monitores encendidos.

LIVEWORKSHEETS

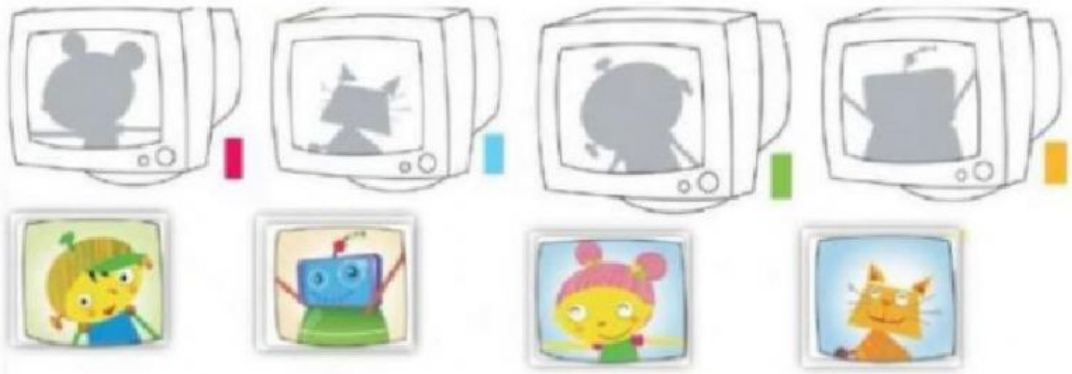
3. Lleve a su respectiva sombra al monitor y al CPU



4. Arma y completa las partes del monitor



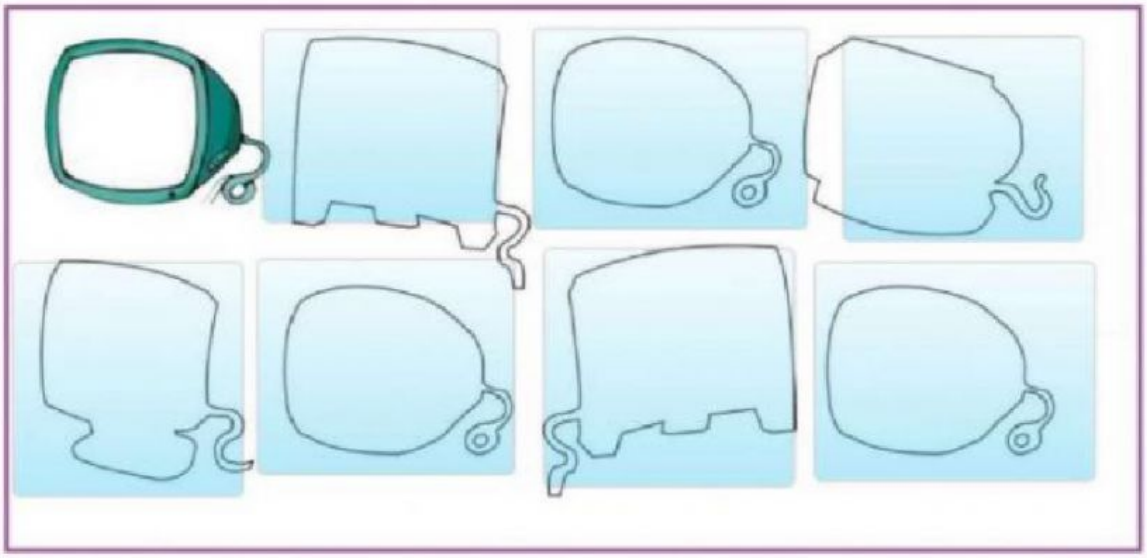
5. Coloque los objetos en las sombras que le corresponden



LIVEWORKSHEETS

6. Enlace con líneas las partes del monitor con sus respectivos nombres

7. Descubre y marca las sombras que son iguales al modelo.



LIVEWORKSHEETS