

ใบงาน

เรื่อง คำสั่ง Scratch การเขียนโปรแกรมการทำงานแบบมีเงื่อนไข if, if_else

ชื่อ-นามสกุล ชั้น ม.1/..... เลขที่

1. ให้นักเรียน เลือกตัวเลือกความหมายของคำสั่งโปรแกรม Scratch ในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

- | | | |
|----|--|------------------------------|
| 1. |  | หมายถึง <input type="text"/> |
| 2. |  | หมายถึง <input type="text"/> |
| 3. |  | หมายถึง <input type="text"/> |
| 4. |  | หมายถึง <input type="text"/> |
| 5. |  | หมายถึง <input type="text"/> |

2. ให้นักเรียน เลือกตัวเลือกทิศทางของตัวละคร ในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

- | | | |
|----|---|----------------------|
| 1. |  | <input type="text"/> |
| 2. |  | <input type="text"/> |
| 3. |  | <input type="text"/> |

3. ให้นักเรียน หาผลลัพธ์การทำงานของคำสั่งการทำงานแบบมีเงื่อนไข if, if_else ในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

- | | | |
|----|--|----------------------|
| 4. |  | <input type="text"/> |
| 5. |  | <input type="text"/> |