






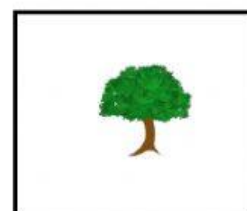




LAS TIC

1. Arrastra a la izquierda lo que son tecnología y a la derecha los que NO son tecnología.

SON TIC'S	NO SON TIC'S
 	
 	 



DOCENTE : CLARA INÉS TIBADUIZA
I.E.D ROBERT FRANCIS KENNEDY



2. Une según corresponda.

Google: El buscador más conocido y utilizado del mundo. Basándose en la facilidad de uso, ha marcado un estándar.
Baidu es el motor de búsqueda número 1 en China. Ofrece un servicio casi idéntico al de Google. Destacar su sección de búsqueda de archivos de audio / mp3.
Bing: Es el buscador de Microsoft. Es un motor de búsqueda que puede competir codo con codo con Google, aunque. Por ahora, destaca por su extraordinaria rapidez en ofrecer resultados.
Yahoo: Es el motor de búsqueda que te ayuda a encontrar exactamente lo que buscas.



3. Marca con x las publicaciones que se pueden hacer en Publisher.

- a. Folletos
- b. Tarjetas
- c. Diplomas
- d. Caricaturas
- e. Archivos de word
- f. Pancartas
- g. Publicaciones en power point





DOCENTE : CLARA INÉS TIBADUIZA
I.E.D ROBERT FRANCIS KENNEDY



4. UNE SEGÚN CORRESPONDA

TIC	Página web o sitio web donde publicar contenidos en una página especial
BLOG	Herramienta para crear cómic
TESTEANDO	Tecnologías de la información y la comunicación
PIXTON	Juego de preguntas y respuestas tipo test o trivial destinada al mundo educativo.

5. Une segun corresponda

KAHOOT: 		Otro tipo de servicio de almacenamiento para guardar y compartir todo tipo de documentos y carpetas. Disponible para móviles y tablets. Además, permite editar directamente los documentos en línea con Google Docs.
GOOGLE DRIVE: 		Es una web que ofrece una herramienta gratuita muy sencilla que permite digitalizar muchas de las actividades que diseñas para tu alumnado y convertirlas en interactivas para que puedan ser realizadas fácilmente con cualquier dispositivo electrónico.
PIXTON 		Se trata de un juego interactivo en línea por medio de preguntas o cuestionarios, en el cual los alumnos podrán contestar en línea y a tiempo real, por medio de uso de los móviles o tablets.
LIVEWORKSHEETS  LIVEWORKSHEETS		Herramienta para crear cómic.

DOCENTE : CLARA INÉS TIBADUIZA
 I.E.D ROBERT FRANCIS KENNEDY