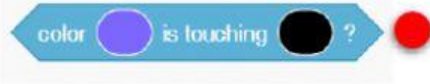


คำชี้แจง นักเรียนโยงเส้นจับคู่บล็อกคำสั่ง/กลุ่มบล็อก ให้ตรงกับความหมาย



ใช้สำหรับกำหนดค่าให้กับตัวแปร



ใช้ตรวจสอบการสัมผัสตัวชี้เมาส์เส้นขอบหรือตัวละคร



อยู่ในกลุ่มบล็อก sensing ใช้การตรวจสอบการสัมผัสระหว่างสี



ตัวแปร เป็นชื่อที่กำหนดขึ้นมาเพื่อเก็บข้อมูลบางอย่าง



ใช้สำหรับเปลี่ยนค่าตัวแปรให้เพิ่มขึ้นหรือลดลงจากเดิมตามจำนวนที่กำหนด



อยู่ในกลุ่มบล็อก Operators ใช้เปรียบเทียบค่า 2 ค่า



อยู่ในกลุ่มบล็อก Control ใช้หยุดการทำงานทั้งหมดของโปรแกรม



อยู่ในกลุ่มบล็อก Operators ใช้เปลี่ยนเงื่อนไขที่นำมาต่อด้านหลังให้เป็นเงื่อนไขที่ตรงข้ามกัน



ใช้สำหรับกำหนดให้โปรแกรมหยุดรอจนกระทั่งเงื่อนไขเป็นไปตามที่กำหนดแล้วจึงทำงานต่อ