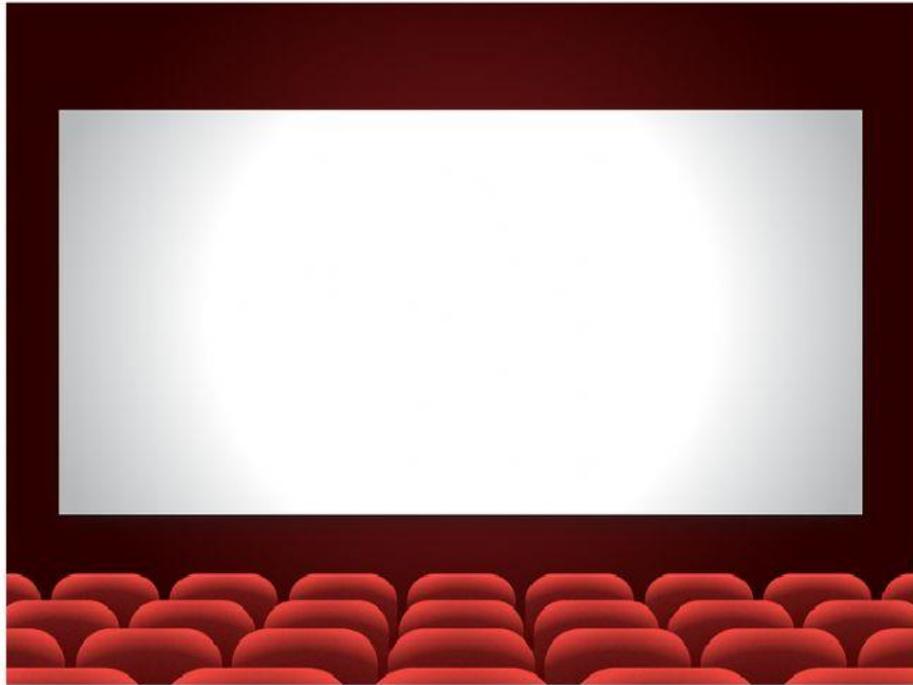


Paramos el dado 5 veces para encontrar los elementos de nuestra historia.



Crea una historia

	PROTAGONISTA	ESCENARIO	OBJETO	SITUACIÓN	OTRO PERSONAJE
	Un/a niño/a mago/a	En un bosque encantado	una llave	hay un robo	un caballo que vuela
	Un monstruo de colores	en el fondo del mar	unas gafas	va de viaje	un fantasma
	Un/a pirata	en una playa/isla paradisiaca	un lápiz	un tesoro	una jirafa que baila
	Un/a león/a hambriento/a	en otro planeta	una toalla	celebra una fiesta	un/a científico/a
	Un robot destartado	en un libro mágico	una cámara	se pierde	un/a artista famoso/a
	Un animal con superpoderes	en un museo	una linterna	gana un concurso	un/a personaje de otro cuento