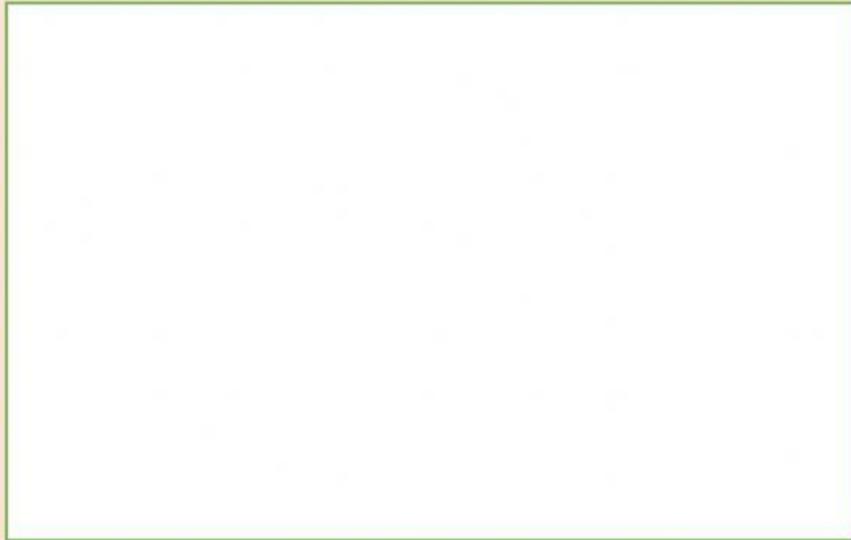


## ในงาน วิทยาการคำนวณ ภาษาไพธอน เรื่อง เงื่อนไข if elif else



จากคำสั่ง จงเลือกคำตอบที่เป็นผลลัพธ์ของโปรแกรมให้ถูกต้อง

```
var Num =0
if Nun == 2 :
    print("เงื่อนไขเป็นจริง")
else :
    print("เงื่อนไขเป็นเท็จ")
```

ข้อ 1

ผลลัพธ์ (เลือกตอบเพียงคำตอบเดียว)

เงื่อนไขเป็นจริง

เงื่อนไขเป็นเท็จ

```
var Num =2
if Nun == 2 :
    print("เงื่อนไขเป็นจริง")
else :
    print("เงื่อนไขเป็นเท็จ")
```

ข้อ 2

ผลลัพธ์ (เลือกตอบเพียงคำตอบเดียว)

เงื่อนไขเป็นจริง

เงื่อนไขเป็นเท็จ

```
var Sex="1"  
if Sex == "1" :  
    print("คุณคือผู้ชาย")  
else:  
    print("คุณคือผู้หญิง")
```

ข้อ 3

ผลลัพธ์ (เลือกตอบเพียงคำตอบเดียว)

คุณคือผู้ชาย

คุณคือผู้หญิง

```
var x = 10  
if x <> 10 :  
    print ("ตัวแปรxมีค่าไม่เท่ากับ10 เป็นจริง")  
elif x > 10 :  
    print ("ตัวแปรxมากกว่า 10 เป็นจริง ")  
elif x > 1 :  
    print ("ตัวแปรxมีค่ามากกว่า 1 เป็นจริง ")  
else :  
    print ("ตัวแปรx ไม่เข้าเงื่อนไขข้างต้น ")  
print ("จบการทำงาน")
```

ข้อ 4

ผลลัพธ์ (เลือกตอบเพียงคำตอบเดียว)

ตัวแปรxมีค่าไม่เท่ากับ10 เป็นจริง  
จบการทำงาน

ตัวแปรxมากกว่า 10 เป็นจริง  
จบการทำงาน

ตัวแปรxมีค่ามากกว่า 1 เป็นจริง  
จบการทำงาน

ตัวแปรx ไม่เข้าเงื่อนไขข้างต้น  
จบการทำงาน

```

var nuber = 10
number *=4
if number == 10 :
    print (“เงื่อนไขที่ 1 เป็นจริว ผลลัพธ์ที่ได้คือ”,number)
elif number == 20 :
    print (“เงื่อนไขที่ 2 เป็นจริว ผลลัพธ์ที่ได้คือ”,number)
elif number ==30 :
    print (“เงื่อนไขที่ 3 เป็นจริว ผลลัพธ์ที่ได้คือ”,number)
elif number ==40 :
    print (“เงื่อนไขที่ 4 เป็นจริว ผลลัพธ์ที่ได้คือ”,number)
else :
    print (“เงื่อนไข1-4 เป็นเห็จ”)
print(“ จบการทำงาน”)

```

ผลลัพธ์ (เลือกตอบเพียงคำตอบเดียว)

เงื่อนไขที่ 1เป็นจริว ผลลัพธ์ที่ได้คือ 10  
จบการทำงาน

เงื่อนไขที่ 1เป็นจริว ผลลัพธ์ที่ได้คือ 20  
จบการทำงาน

เงื่อนไขที่ 1เป็นจริว ผลลัพธ์ที่ได้คือ 30  
จบการทำงาน

เงื่อนไขที่ 1เป็นจริว ผลลัพธ์ที่ได้คือ 40  
จบการทำงาน

เงื่อนไขที่ 1-4 เป็นเห็จ  
จบการทำงาน