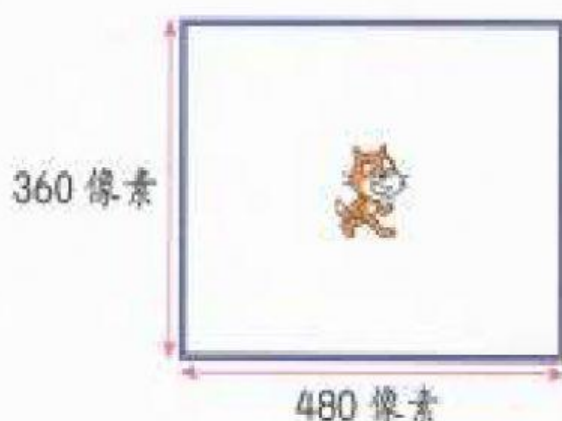




什么是舞台？



Scratch 里的舞台是让角色移动及角色间进行互动的地方。我们所创建的编程项目，如互动式故事、游戏、动画等等，将会显示在舞台中。



舞台长 480 像素 (pixel),
宽 360 像素。



在学习让角色在舞台中移动之前，你们须要先了解 Scratch 如何设定舞台中的位置。



活动

1

- ① 启动 .
- ② 点击  以选择舞台。
- ③ 点击  以进入背景区。
- ④ 点击 , 弹出  视窗。
- ⑤ 点击 , 然后点击 .
- ⑥ 观察并说出舞台中的改变。
- ⑦ 随意移动鼠标光标以探索其在舞台中的位置。