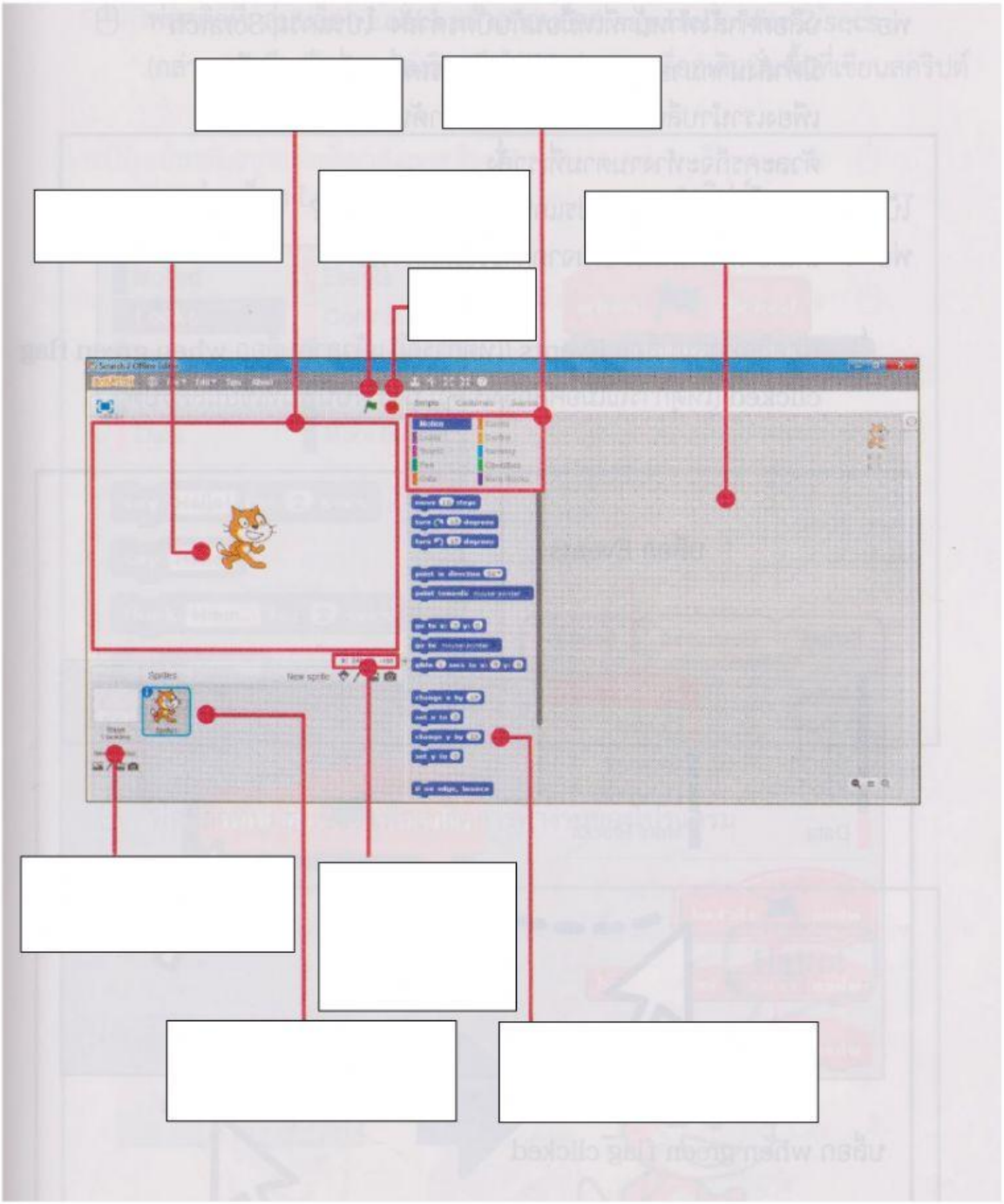
ชื่อ - สกุล.....ชั้น..... .....เลขที่.....

ใบกิจกรรมรู้จักโปรแกรม Scratch version 2

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำคำที่อยู่ในกรอบ เติมคำในช่องว่างของหน้าต่างโปรแกรม Scratch

เวที	ตัวละคร	บริเวณสำหรับเลือกตัวละคร	กลุ่มบล็อกคำสั่ง	ปุ่มหยุด
พิกัด(ตำแหน่งตัวละคร)	ปุ่มธงเขียว(เริ่มโปรแกรม)	พื้นที่เขียนสคริปต์	บล็อกคำสั่งในกลุ่มที่เลือก	บริเวณสำหรับเลือกพื้นหลังเวที



LIVEWORKSHEETS