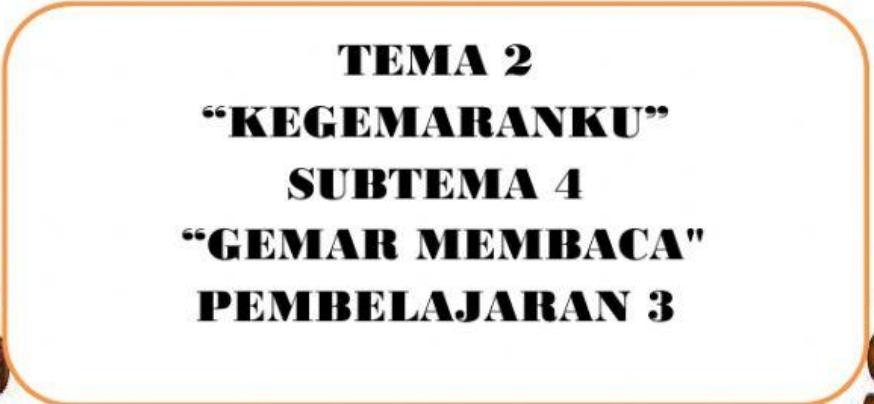




## **LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)**

**KELAS/SEMESTER I / 1**



**TEMA 2  
“KEGEMARANKU”  
SUBTEMA 4  
“GEMAR MEMBACA”  
PEMBELAJARAN 3**



## TUJUAN PEMBELAJARAN



1. Setelah mengerjakan tugas yang ada pada LKPD, peserta didik dapat mempresentasikan huruf-huruf yang teracak menjadi sebuah kata dengan percaya diri.
2. Setelah mengerjakan tugas yang ada pada LKPD, peserta didik dapat mempresentasikan keberagaman karakteristik anggota keluarga berdasarkan jenis bacaan dengan terampil.
3. Setelah mengerjakan tugas yang ada pada LKPD, peserta didik dapat mempresentasikan pola gambar dengan percaya diri.

## PETUNJUK UMUM

1. Tulislah nama, no. absen dan kelas pada kolom yang tersedia.
2. Baca dan pahamilah pernyataan-pernyataan dari masalah yang disajikan di dalam LKPD.
3. Jawablah pertanyaan LKPD secara langsung pada link yang sudah dibagikan ke group WA kelas IA.
4. Jika terdapat hal yang kurang dipahami, silahkan bertanya kepada orang tua kalian atau kirim pesan ke WA Ibu guru!
5. Setelah selesai mengerjakan pilih menu finish pada LKPD maka hasil pekerjaan secara otomatis akan terlihat dan terkirim.

### IDENTITAS SISWA

**NAMA** : .....

**NO. ABSEN** : .....

**KELAS** : .....

Kerjakanlah pertanyaan di bawah ini sesuai dengan petunjuk!

1. Klik/ sentuh huruf pada kotak yang berwarna kemudian geser dan lepas pada kotak yang kosong agar menjadi kata yang tepat!

**Susunlah huruf-huruf di bawah ini!**

1. **m i k o k**

...	...	...	...	...	...
-----	-----	-----	-----	-----	-----



2. **r a n o k**

...	...	...	...	...	...
-----	-----	-----	-----	-----	-----



3. **h a l a j a m**

...	...	...	...	...	...	...
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

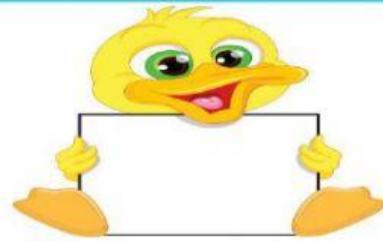


**m i k o k**

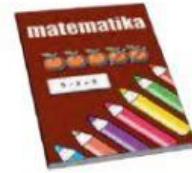
**r a n o k**

**h a l a j a m**

*Klik kotak yang dipegang oleh bebek,  
untuk mendengarkan teks cerita dan  
pertanyaan dari ibu guru!*



2. Tariklah garis anggota Keluarga Udin dengan bacaan kesukaan berdasarkan cerita!



3. Klik/ sentuh gambar pada kotak di bawah kemudian geser dan lepas pada kotak yang kosong agar menjadi pola gambar dengan benar!

