

ผังงานแบบทางเลือก

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ณ สวนสนุกแห่งหนึ่ง มีเครื่องเล่นสำหรับเด็กมากมาย แต่มีกฎว่าเด็กที่จะเล่นจะต้องมีน้ำหนักไม่เกิน 45 กิโลกรัม กอส์ฟต้องการเขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบสิทธิการเข้าเล่นสวนสนุกของเด็กๆ โดยมีข้อความระบุว่า “ระบุน้ำหนัก” และมีเงื่อนไขว่า ถ้าผู้ใช้ป้อนตัวเลขที่มีค่าน้อยกว่า 45 ให้แสดงข้อความว่า “เข้าเล่นได้” แต่ถ้าผู้ใช้ป้อนตัวเลขมีค่ามากกว่า 45 ให้แสดงข้อความว่า “ห้ามเข้า” //โดยลากสัญลักษณ์ผังงานไปใส่ในกรอบสี่เหลี่ยมเส้นประให้ถูกต้อง

