

MENGENAL PASTI FITUR ANTARA MUKA PERISIAN PENGATURCARAAN

NAMA MURID :

Pilih nama fitur antara muka perisian pengaturcaraan yang betul.

The image shows the Arduino IDE interface with several callout boxes identifying key features:

- Sprite**: Imej grafik secara simulasi yang melakukan arahan yang diatur cara. (A graphic image simulation that performs the arranged instructions.)
- Scripts Area**: Kawasan yang digunakan untuk menempatkan blok atur cara bagi membentuk pengaturcaraan yang lengkap. (The area used to place code blocks to form a complete program.)
- Devices**: Pemilihan pelbagai papan mikropengawal untuk digunakan. (Selection of various microcontroller boards for use.)
- Device Library**: Koleksi papan mikropengawal. (Collection of microcontroller boards.)
- Upload**: Memuat naik atur cara yang telah dibina ke dalam papan mikropengawal. (Uploading the program that has been built into the microcontroller board.)
- Blocks Palette**: Mengandungi kategori blok. (Contains block categories.)

Pilih nama perkakasan pengaturcaraan yang betul.



Papan Mikropengawal

Mengawal peranti elektronik berdasarkan atur cara yang dimuat turun ke dalamnya dan boleh menerima input, memproses dan mengeluarkan output.



Suis Tekan

Memutuskan dan menyambungkan litar elektrik.



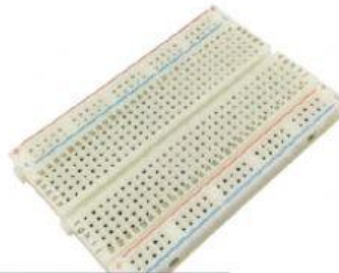
Pembaz

Mengeluarkan isyarat dalam bentuk bunyi.



LED

Mengeluarkan isyarat dalam bentuk cahaya.



Papan Reka

Membuat sambungan litar dan komponen elektronik.



Motor Servo

Membuat gerakan bersudut sehingga 360°.



Perintang Tetap

Mengehadkan arus elektrik.



Wayar

Menyambungkan litar dari papan mikropengawal ke perkakasan lain.



Klip Buaya



Kabel USB

Memuat turun atur cara ke papan mikropengawal.