





将 Scratch 界面各部分的功能画线连起来。

(3.1) IP 2

1

舞台

在舞台显示创作。

a

2

舞台按钮

共有三个选项：全屏显示、绿旗开始和停止。

b

3

光标工具

绘制、导入或编辑角色的图像。

c

4

声音区

共有五个功能：复制、删除、放大、缩小和功能块帮助。

d

5

造型区

录制或导入角色所发出的声音。

e

6

脚本区

显示十种不同颜色及类型的模块，所有模块将被用于角色的程序编程。

f

7

选项板

将模块拖动到脚本区并组合成角色的程序脚本。

g

8

新建角色按钮

显示已创建的全部角色。

h

9

角色列表

以四种方法创建角色：从角色库中选取角色，绘制新的角色，从本地文件中上传角色和拍摄照片当作角色。

i