



โรงเรียนไทยรัฐวิทยา๑๐๔ (บ้านทุ่งกระถิน)
รายวิชา : วิทยาการคำนวณ ระดับชั้น : มัธยมศึกษาปีที่ 1
ครูผู้สอน : ว่าที่ร้อยตรีหญิงธีรวรรณ จันทร์อิน (ครูที)

ชื่อ.....นามสกุล..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่..... เลขที่.....

การโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน เรื่อง การรับและแสดงข้อมูล

1. จงโยงเส้นจับคู่ข้อความที่สัมพันธ์กันต่อไปนี้

- | | |
|-------------------------|--|
| 1) ภาษาเครื่อง ● | ก) แปลคำสั่งในโปรแกรมทีละคำสั่ง ส่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานได้ทันที โดยไม่ต้องรอให้แปลเสร็จทั้งโปรแกรม |
| 2) คอมไพเลอร์ ● | ข) แปลโปรแกรมทั้งโปรแกรม ตั้งแต่คำสั่งแรกจนบรรทัดสุดท้าย ถ้าโปรแกรมถูกต้องคอยให้ผลลัพธ์เป็นภาษาเครื่อง |
| 3) อินเทอร์พรีเตอร์ ● | ค) เป็นคำสั่งที่ทำหน้าที่แสดงสิ่งที่อยู่ในวงเล็บออกทางจอภาพ |
| 4) คำสั่ง print() ● | ง) เป็นภาษาเดียวที่คอมพิวเตอร์เข้าใจ |
| 5) คำสั่งชนิดฟังก์ชัน ● | จ) คำสั่งที่มีเครื่องหมายวงเล็บต่อท้าย |

2. จงโยงเส้นจับคู่คำสั่งกับการแสดงผลให้ถูกต้อง

- | | |
|----------------------|--|
| 1) print("3+5") ● | ก) แสดงค่า 8 ออกทางหน้าจอ |
| 2) print(3+5) ● | ข) แสดงผลเป็นข้อความ 3+5 ออกทางหน้าจอ |
| 3) print(name) ● | ค) แสดงผลเป็นข้อความ name ออกทางหน้าจอ |
| 4) print("name") ● | ง) รับค่าจากแป้นพิมพ์มาเก็บไว้ในตัวแปร n |
| 5) n=input("name") ● | จ) แสดงค่าที่อยู่ในตัวแปร name ออกทางจอภาพ |

ตั้งชื่อตัวแปรไม่ให้ซ้ำกับคำหลัก (keyword) ,ชื่อตัวแปรจะประกอบไปด้วย ตัวอักษร ตัวเลข หรือ เครื่องหมายขีดเส้นใต้ เท่านั้น ,ตัวแปรต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร หรือเครื่องหมายขีดเส้นใต้ (_) เท่านั้น, ตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็กตัวและตัวพิมพ์ใหญ่ถือว่าเป็นคนละตัวกัน , ตัวแปรชื่อ Key กับตัวแปรชื่อ key จึงเป็นตัวแปรคนละตัวกัน

คำสั่งรับข้อมูล คือ input() คำสั่งแสดงผลข้อมูลออกทางจอภาพ คือ print()

การจองพื้นที่ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์สำหรับเก็บข้อมูลที่ต้องใช้ในการทำงานของโปรแกรม โดยมีการตั้งชื่อเรียกหน่วยความจำในตำแหน่งนั้นด้วย เพื่อความสะดวกในการเรียกใช้ข้อมูล ถ้าจะใช้ข้อมูลใดก็ให้เรียกผ่านชื่อของตัวแปรที่เก็บเอาไว้

ใช้เครื่องหมาย # โดยการวาง # ไว้ข้างหน้าข้อความที่ต้องการคอมเมนต์

เป็นภาษาเดียวที่คอมพิวเตอร์เข้าใจ

3. จงเติมคำตอบให้ถูกต้อง

- 1) คำสั่งรับข้อมูลและคำสั่งแสดงผลข้อมูลออกทางจอภาพ ได้แก่คำสั่งใด
- 2) เครื่องหมายคอมเมนต์ในไพทอน ใช้สัญลักษณ์ว่าอย่างไร
- 3) ตัวแปรคืออะไร
- 4) จงบอกหลักการตั้งชื่อตัวแปร
- 5) ภาษาเครื่องคืออะไร