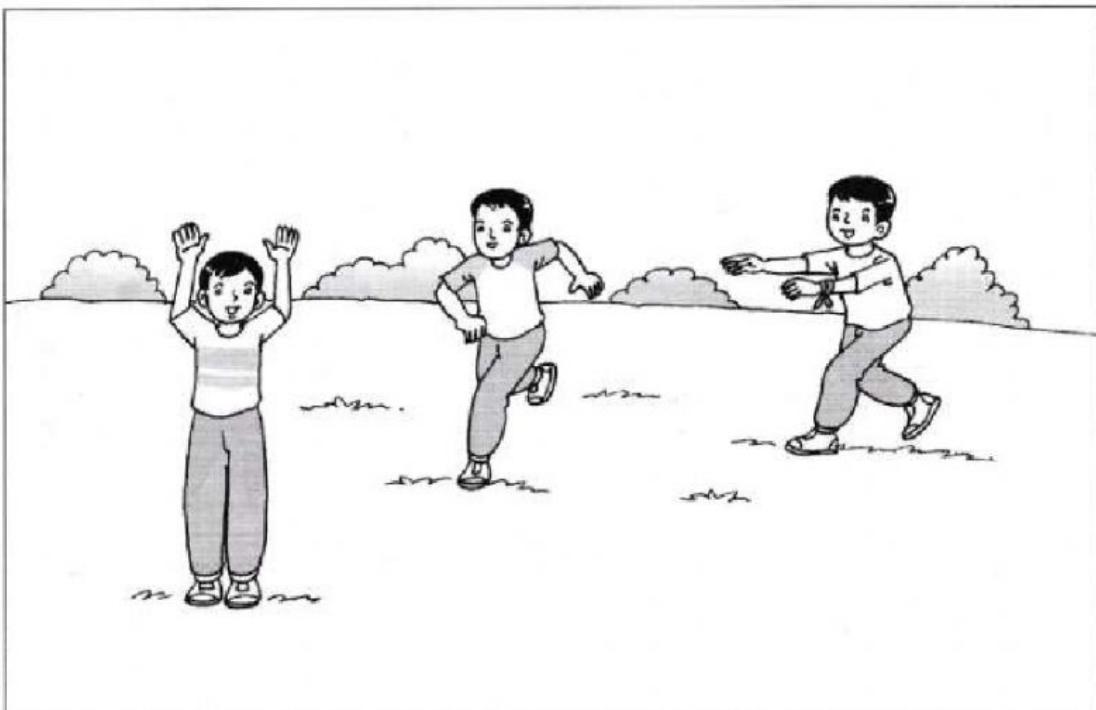


D Tandakan (✓) pada langkah-langkah Permainan Hidup Mati yang betul.



*Permainan Hidup Mati*

1. Bahagikan murid kepada kumpulan kecil.
2. Lakukan larian untuk menentukan pengejar.
3. Permainan dimulakan dengan pengejar akan mencuba mencuit pemain. Pemain yang berjaya dicuit oleh pengejar akan "mati".
4. Pemain yang "mati" mesti berdiri setempat sambil mengangkat atau mendepangkan kedua-dua belah tangan. Pelari akan mengejar pemain yang masih "hidup".
5. Pemain lain boleh mencuit pemain yang "mati" untuk hidup semula.
6. Permainan tamat jika semua pemain telah "mati".