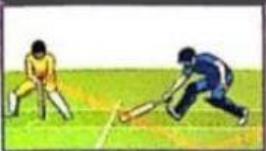
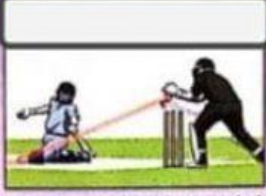
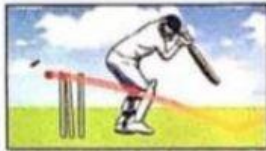


Strategi Menyingkirkan (Mematikan) Pemukul dalam Situasi Permainan

Cara pemukul disingkirkan:

- 1  Pemadang atau *wicket keeper* berjaya membaling pada wicket dengan bola sebelum pemukul berjaya melepasi *crease* dengan bat atau bahagian badan.
- 2  Pemukul dan bat tidak berada dalam *crease* serta penjaga wicket telah menjatuhkan *bails* dengan menggunakan bola.
- 3  Pemukul memukul wicket dengan bat semasa membuat pukulan sama ada sengaja atau sebaliknya.
- 4  Pemukul menghalang pemadang daripada mengambil bola.
- 5  Pemukul lambat hadir ke dalam padang permainan selepas dua minit pemukul terakhir keluar.
- 6  Pemukul tidak boleh memukul bola dua kali dalam satu masa.
- 7  Pemadang menangkap bola yang dipukul oleh pemukul di udara sebelum menyentuh padang.
- 8  Pemukul tidak boleh menggunakan tangan untuk menangkap bola yang menuju ke wicket atau ke pemadang.
- 9  Bola yang dibaling oleh *bowler* terkena pada wicket tanpa dipukul oleh pemukul.
- 10  Bola yang dibaling ke arah wicket terkena pada *pads* pemain dan pada pendapat pengadil, bola tersebut akan terkena *stumps*. Pemukul akan dikeluarkan berdasarkan *appeal* "How's that umpire?" oleh pasukan pemadang.

TIMED OUT

CAUGHT

BOWLED

HIT THE BALL TWICE

OBSTRUCTING THE FIELD

RUN OUT

HIT WICKET

STUMPED

LEG BEFORE WICKET

HANDLED BALL