REALIZA LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES

1. **Indica cuáles de estas experiencias dependen del azar**

- Comprar un billete de lotería y que sea el premiado.
- Lanzar un avión de papel y que caiga al suelo.
- Tirar una moneda al aire y que salga cara.
- Sacar una bola de una urna con diez bolas rojas.

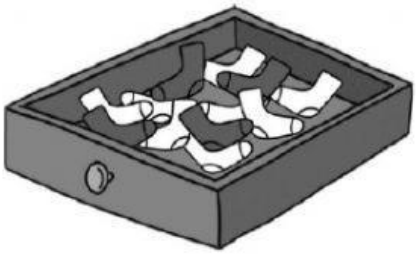
2. **Fíjate en el dibujo y clasifica los siguientes sucesos en *seguros*, *posibles* o *imposibles*.**

Sacar un calcetín blanco: .....

Sacar un calcetín de rayas: .....

Sacar un calcetín sin cuadros: .....

Sacar un calcetín oscuro: .....



3. **David lanza un dado con 8 caras numeradas del 1 al 8. Calcula la probabilidad de que ocurra cada uno de los estos sucesos.**

- Sacar un 5.
- Sacar un número impar.
- Sacar un número menor que 3.
- Sacar un número múltiplo de 3.
- Sacar un número mayor que 8.
- Sacar un número par.

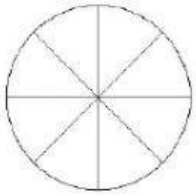
4. **El abecedario español tiene 5 vocales y 22 consonantes. Escoge una letra al azar y calcula la probabilidad de que sea una vocal. ¿Cuál es la probabilidad de que sea una consonante?**

Respuesta:

Vocal	Consonante
.....	.....

5. **La siguiente tabla muestra las probabilidades que hay de que aparezca cada uno de los tres colores al girar la ruleta. ¿Cómo quedarán distribuidos los colores en la ilustración?**

Color	Rojo	Negro	Blanco
probabilidad		$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$



LIVEWORKSHEETS