REALIZA LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES

1. Indica cuáles de estas experiencias dependen del azar

- Comprar un billete de lotería y que sea el premiado.
- Lanzar un avión de papel y que caiga al suelo.
- Tirar una moneda al aire y que salga cara.
- Sacar una bola de una urna con diez bolas rojas.

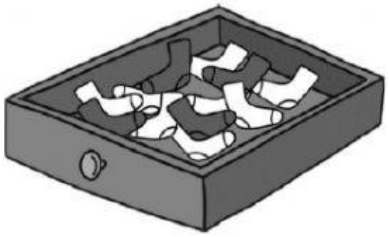
2. Fíjate en el dibujo y clasifica los siguientes sucesos en *seguros*, *posibles* o *imposibles*.

Sacar un calcetín blanco: .....

Sacar un calcetín de rayas: .....

Sacar un calcetín sin cuadros: .....

Sacar un calcetín oscuro: .....



3. David lanza un dado con 8 caras numeradas del 1 al 8. Calcula la probabilidad de que ocurra cada uno de los estos sucesos.

- Sacar un 5.
- Sacar un número impar.
- Sacar un número menor que 3.
- Sacar un número múltiplo de 3.
- Sacar un número mayor que 8.
- Sacar un número par.

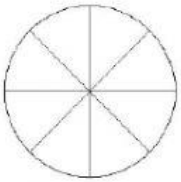
4. El abecedario español tiene 5 vocales y 22 consonantes. Escoge una letra al azar y calcula la probabilidad de que sea una vocal. ¿Cuál es la probabilidad de que sea una consonante?

Respuesta:

Vocal	Consonante
.....	.....

5. La siguiente tabla muestra las probabilidades que hay de que aparezca cada uno de los tres colores al girar la ruleta. ¿Cómo quedarán distribuidos los colores en la ilustración?

Color	Rojo	Negro	Blanco
probabilidad	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$



LIVEWORKSHEETS