

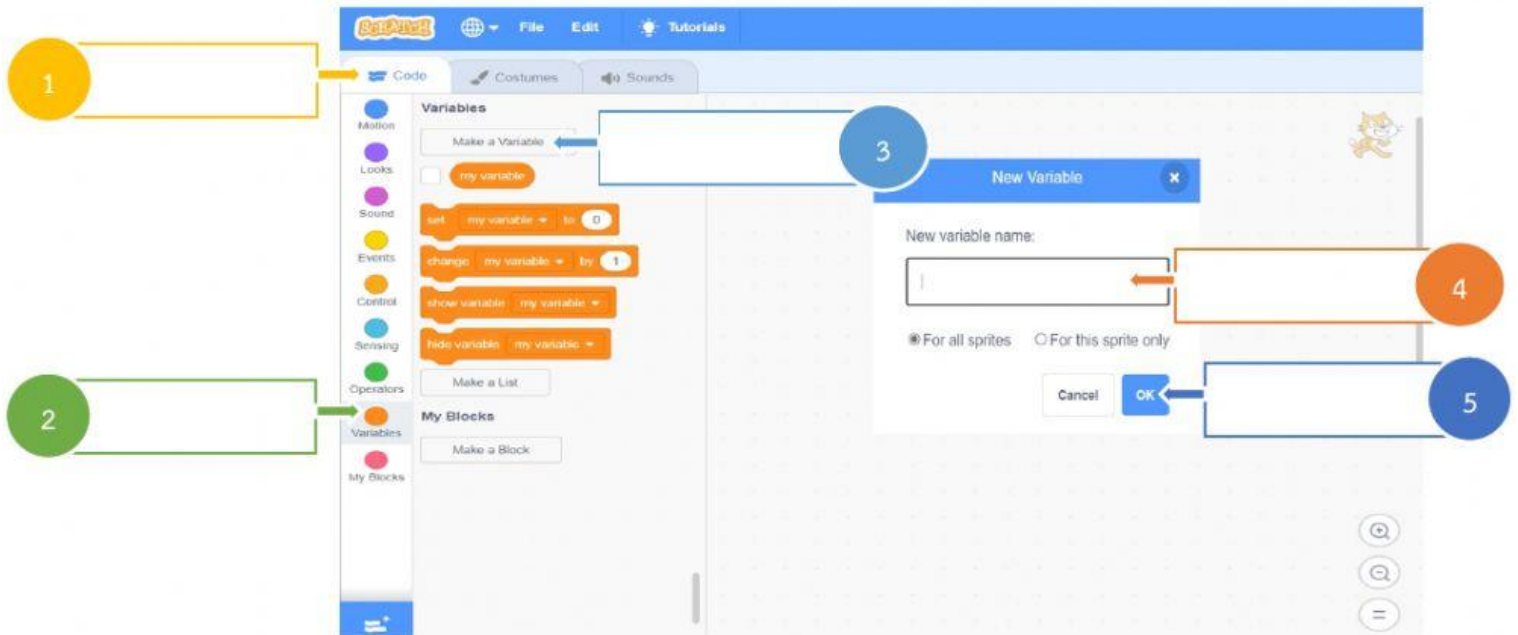
## ใบงาน

### เรื่อง คำสั่งโปรแกรม Scratch และการสร้างตัวแปร (Variables)

ชื่อ-สกุล..... ชั้น ม.1/..... เลขที่.....

1. ให้นักเรียนนำ ข้อความขั้นตอนการสร้างตัวแปร ที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่าง  ให้ถูกต้อง

|                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| ตกลง              | สร้างตัวแปรใหม่ |
| บล็อกคำสั่งตัวแปร | เมนู Code       |
| ตั้งชื่อตัวแปร    |                 |



2. ให้นักเรียน ลากตัวเลือกที่กำหนดให้ เติมลงในช่องว่าง  ให้ถูกต้อง

|                              |                              |
|------------------------------|------------------------------|
| เคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 ก้าว | ตำแหน่งจุดเริ่มต้นของตัวละคร |
| เริ่มต้นการเขียนโปรแกรม      | แสดงคำพูด                    |
| หมุนตามเข็มนาฬิกา 15 องศา    |                              |

- 
 1.
- 
 2.
- 
 3.
- 
 4.
- 
 5.