

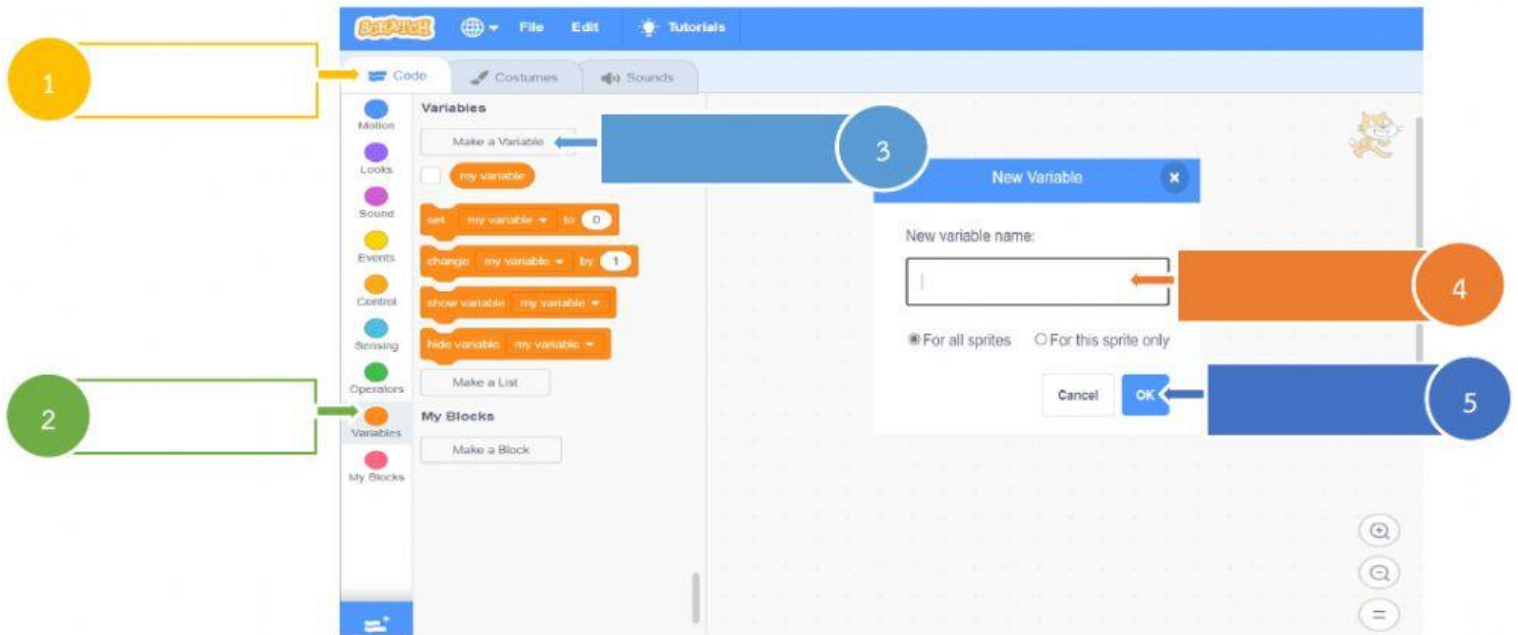
ใบงาน

เรื่อง การสร้างตัวแปร และการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข if_then

ชื่อ-สกุล..... ชั้น ป.6/..... เลขที่.....

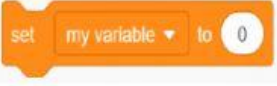
1. ให้นักเรียนนำ ข้อความขั้นตอนการสร้างตัวแปร ที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

เมนู Code	บล็อกคำสั่งตัวแปร
สร้างตัวแปรใหม่	ตกลง
ตั้งชื่อตัวแปร	



2. ให้นักเรียน ลากตัวเลือกที่กำหนดให้ เติมลงในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

เริ่มต้นการเขียนโปรแกรม	หมุนตามเข็มนาฬิกา 15 องศา
เคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 ก้าว	ตั้งค่าตัวแปร (variables) เริ่มต้น
ถ้าเงื่อนไขเป็นจริง จะทำงานภายในบล็อกคำสั่ง if	

- 
 หน้าที่ของคำสั่ง คือ
- 
 หน้าที่ของคำสั่ง คือ
- 
 หน้าที่ของคำสั่ง คือ
- 
 หน้าที่ของคำสั่ง คือ
- 
 หน้าที่ของคำสั่ง คือ