



4º ANO - DISCIPLINA - INFORMÁTICA I – 2021 ETAPA 12

PROFº	DISCIPLINA	ANO	PERÍODO
SILVANA CABRAL	INFORMÁTICA I	4º ANO	29/07/2021 a 06/08/2021

Robótica

A Robótica é um ramo da informática que engloba computadores, robôs e computação. Podemos dizer que as máquinas, são vivas, no entanto, ao mesmo tempo dizemos que é uma "imitação da vida".



A expectativa é que esses mecanismos possam ajudar as pessoas de várias formas, como na área da medicina, educação, meio ambiente e outros. Além disso, contribuir para pesquisas científicas, assim como colaborar para o desenvolvimento tecnológico e científico de países subdesenvolvidos.

1

Com ela, abriram-se oportunidades do homem priorizar e levantar estudos que objetivam o avanço da tecnologia quanto ciência da informação e comunicação.



As tecnologias surgem a partir de estudos e pesquisas realizadas por seres humanos. Como o mercado tem aceitado cada vez mais robôs e sistemas automatizados, devemos formar profissionais capacitados e preparados para superar esses desafios.

Alguns dos principais exemplos de cursos que incluem o conhecimento em robótica.

Engenharia Elétrica

Os circuitos elétricos garantem o funcionamento de sistemas, softwares, equipamentos e robôs. Por causa disso, a Engenharia Elétrica é uma área que trabalha com novas tecnologias.

As disciplinas tradicionais dos cursos de Engenharia como física e cálculo também aprofundam o conhecimento nas áreas de circuitos elétricos.



Engenharia Mecânica



A Engenharia Mecânica projeta, implementa, opera e realiza a manutenção de sistemas mecânicos de diferentes funcionalidades. Esse profissional encontra portas abertas em vários setores industriais, por exemplo, das áreas naval, aeronáutica, automobilística, dentre muitas outras.

Tecnologia da informação

Os conceitos de tecnologia da informação já estão, há tempos, relacionados aos cursos de robótica. Podemos chamar essas duas áreas de ciências irmãs. Ambas se complementam no processo de criação tecnológica, sendo a primeira responsável por desenvolver hardwares e softwares e a segunda articulada para processar as informações e executar as ações programadas.





PREFEITURA MUNICIPAL DE ALUMÍNIO
ATIVIDADES REMOTAS DURANTE PERÍODO DE QUARENTENA COVID-19
EMAIL PARA ATIVIDADES EM TEMPO DE PANDEMIA silvana.atividades@gmail.com
4º ANO - DISCIPLINA - INFORMÁTICA I – 2021 ETAPA 12

Atividade

Descubra as palavras embaralhadas:

R O I T
B O A C

N C O L A
E T O I O G

R T L O
B A H A

S E D O
U E T O

N F M I
I O T Á A C

M E N S
A M C I O S

2

NOME DO ALUNO

ANO: DATA:

OBS. ENVIAR SOMENTE A ESTA FOLHA DE ATIVIDADE PARA A PROFESSORA.